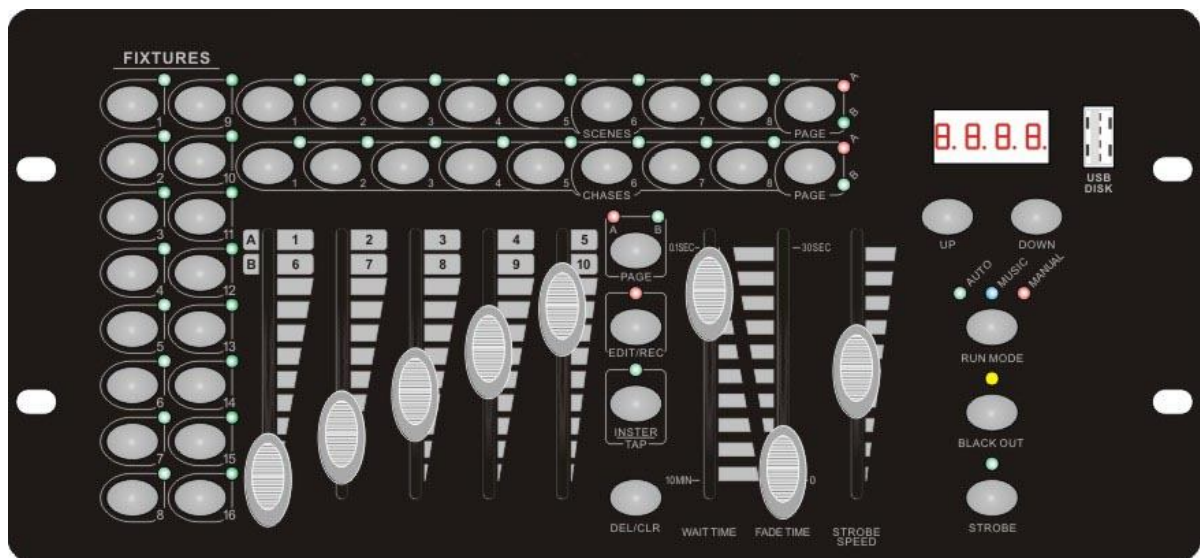


Руководство пользователя



Easy Touch 160



ИНСТРУКЦИИ ПО БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ!

Будьте осторожны и внимательны в своих действиях. Не трогайте электрические провода, чтобы избежать удара током!

Не допускайте контакта прибора с водой или влагой!

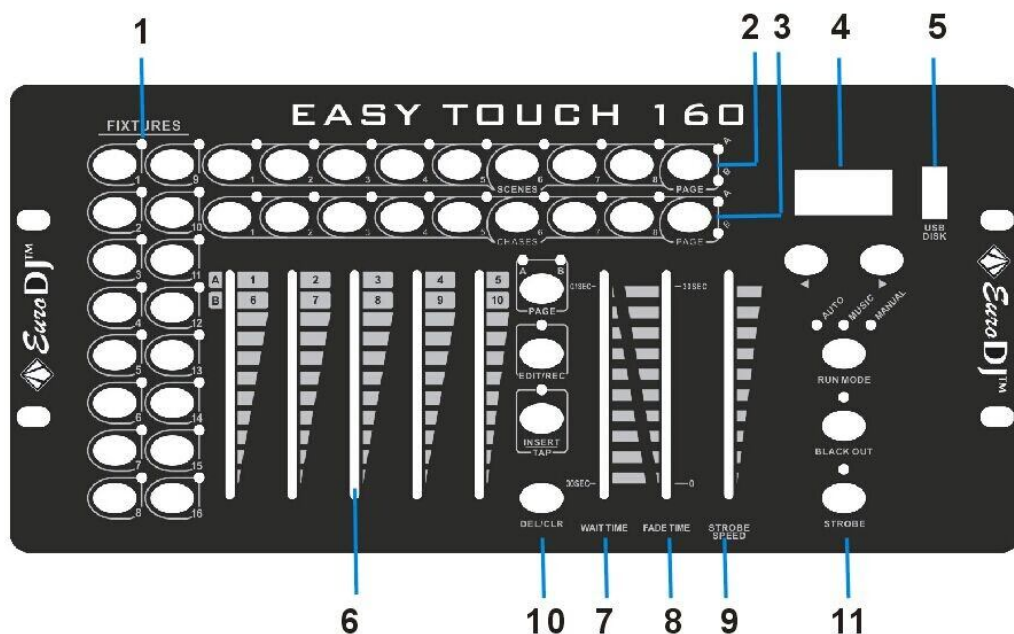
Отсоедините устройство от сети питания, прежде чем открыть корпус!

Пожалуйста, полностью прочтите данное руководство перед первым включением прибора для вашей собственной безопасности.

Характеристики:

Ручное управление световыми приборами (от 1 до 16), возможность программирования 16 чейзов по 200 шагов максимум, автоматический режим, звуковая анимация, возможность копирования на диск USB, функция RDM, возможность удаления запрограммированных сцен.

Передняя панель:



1. Кнопки выбора приборов;
2. Кнопки запуска сцен;
3. Программирование;
4. Светодиодный дисплей;
5. Вход USB;
6. Фейдеры каналов;
7. Фейдер скорости, от 0.1 сек. до 10 мин.

8. Фейдер времени перехода, от 0 до 30 сек.;

9. Скорость стробирования, от 0 до 20Гц

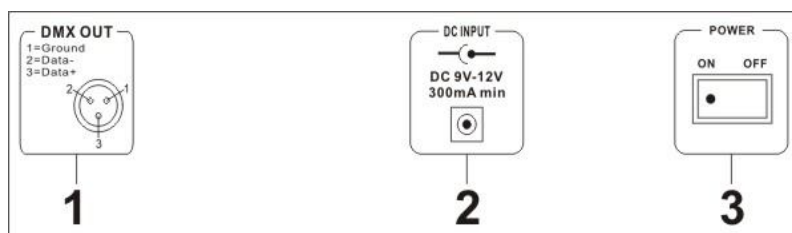
10. Кнопки функций А:

PAGE A/B – кнопка переключения регистров каналов с 1 по 5 и с 6 по 10; **EDIT/REC** – кнопка входа в режим программирования и выхода из него, а также для сохранения программ, **INSERT/TAP** – кнопка добавления шагов в режиме программирования и регулирования скорости программ в авто режиме; **DEL/CLR** – кнопка удаления сцен, шагов;

11. Кнопки функций В:

UP/DOWN – кнопки уменьшения/увеличения значений; **RUN MODE** – кнопка режимов работы; **BLACK OUT** – кнопка сброса всех текущих значений на 0 (остановка воспроизведения); **STROBE** – кнопка входа и выхода в режим редактирования работы функции strobe.

Задняя панель:



1. Выход DMX;

2. Вход питания: 9-12В 300мА min;

3. Кнопка питания ВКЛ/ВЫКЛ.

Инструкция по эксплуатации:

1. Ручное управление.

Выберете один из 16 приборов, выберете одну из страниц с помощью кнопок **PAGE A/B**, управляйте с помощью фейдеров 1-5 в ручном режиме.

2. Сохранение сцен.

Контроллер может сохранить 16 сцен, разделенных на 2 страницы



: “d” – значение сцены, 000 значение интенсивности параметра

Войдите в режим программирования с помощью нажатия и удерживания кнопки

EDIT/REC в течение 3 секунд. Настройте необходимые значения параметров с

помощью фейдеров каналов, нажмите кнопку **EDIT/REC** для подтверждения значения, затем нажмите одну из кнопок **SCENE** (1-8), светодиодный индикатор замигает, сцена будет сохранена. Повторите вышеописанную процедуру для создания и сохранения других сцен; выйдете из режима программирования, нажав и удерживая кнопку **EDIT/REC**.

Примечание: после нажатия кнопки **SCENE**, предыдущая сцена полностью переписывается на новую только что созданную.

3. Редактирование текущих программ/чейзов.

Можно создать 16 программ по 200 шагов максимум.



: “S” - шаг, 000 – значение текущего шага

Нажмите одну из кнопок **CHASE** (1-8). Настройте необходимые параметры с помощью фейдеров либо откройте запрограммированные сцены, нажмите кнопку **EDIT/REC** для подтверждения, светодиодный индикатор замигает, один шаг сохранен, повторите вышеописанную процедуру для завершения редактирования остальных шагов; выйдете из режима программирования.

4. Изменение параметров текущих программ.

1) Добавление одного шага.

Нажмите кнопку **CHASE** в соответствии с тем, какую программу вы собираетесь изменить, нажмите кнопку **INSERT/TAP**, загорится соответствующий индикатор, после этого вы можете вставить один шаг. С помощью кнопок **UP/DOWN** выберете место, куда вы хотите вставить шаг. Настройте необходимые параметры с помощью фейдеров, либо откройте запрограммированную сцену, нажмите кнопку **EDIT/REC** для подтверждения, светодиодный индикатор замигает, один шаг вставлен, в случае необходимости повторите вышеописанную процедуру, нажмите кнопку **INSERT/TAP** еще раз, соответствующий светодиод погаснет.

2) Удаление шага.

Нажмите кнопку **CHASE** в соответствии с тем, откуда вы хотите удалить шаг, с помощью кнопок **UP/DOWN** выберете шаг, который вы собираетесь удалить, для подтверждения нажмите кнопку **DEL/CLR**, светодиодный индикатор замигает, один шаг удален, выйдете из режима программирования.

5. Открытие и закрытие сцен.

16 сцен может быть открыто одновременно с помощью соответствующих кнопок 1-8 и страниц А и В, если сцена открыта, загорается соответствующий индикатор, если сцена

закрыта, индикатор погаснет.

6. Воспроизведение программ.

1) Ручной режим.

F0.00

: F – параметр «переход» (fading), 000 – время перехода.

Откройте чейз, который вы хотите запустить с помощью кнопок **CHASE** (1-8), нажмите кнопку **RUN MODE**, загорится соответствующий индикатор **MANUAL**, настройте время перехода с помощью фейдера **FADE TIME** (фейдер **WAIT TIME** здесь не используется), подтвердите с помощью кнопок **UP/DOWN**.

2) Автоматический режим.

Откройте чейз, который вы хотите запустить с помощью кнопок **CHASE** (1-8), нажмите кнопку **RUN MODE**, загорится соответствующий индикатор режима **AUTO**, настройте время перехода с помощью фейдера **FADE TIME**, скорость воспроизведения с помощью фейдера **WAIT TIME** или кнопки **INSERT/TAP**, затем установите частоту воспроизведения с помощью кнопок **UP/DOWN**;

3) Режим звуковой анимации.

S0.10

: “s” – параметр «скорость», 0.10 - время

T0.10

: “t” – параметр «время», ,0.10 - время

N000

: “n” – звуковая анимация, 000 чувствительность микрофона

Откройте чейз, который вы хотите запустить с помощью кнопок **CHASE** (1-8), нажмите кнопку **RUN MODE**, загорится соответствующий индикатор режима звуковой анимации **MUSIC**, настройте время перехода с помощью фейдера **FADE TIME** (фейдер **WAIT TIME** здесь не используется). Установите чувствительность микрофона с помощью кнопок **UP/DOWN**;

7. Функция строб.

Канал строб может редактироваться и запускаться с помощью кнопки **STROBE**, частота вспышек регулируется в диапазоне от 1 до 20.



: "O" - канал, "1YE" - подтверждение функции строб



: "O" - канал, "1NO" - отмена функции строб



: "F" – частота вспышек

1) Редактирование.

Нажмите кнопку **STROBE**, загорится соответствующий индикатор, выберете один из 16 приборов (один или несколько могут быть выбраны одновременно). С помощью кнопок **UP/DOWN** выберете канал, на который хотите поставить функцию строб и нажмите **EDIT/REC** для подтверждения, замигает светодиод, сохранение завершено, в случае необходимости повторите вышеописанные действия с другими каналами. Выйдете из режима программирования.

2) Работа функции строб.

Нажмите и удерживайте кнопку **STROBE**, строб заработает, частота вспышек может меняться с помощью фейдера **STROBE SPEED** в диапазон от 1 до 20 Гц. Для того чтобы выйти из режима строб нажмите и удерживайте кнопку **STROBE**.

3) Удаление функции строб.

Нажмите кнопку **STROBE**, загорится соответствующий индикатор, выберете один из 16 приборов, на котором вы хотите удалить функцию строб, с помощью кнопок **UP/DOWN** выберете канал с функцией строб, нажмите кнопку **DEL/CLR**, индикатор замигает после чего функция будет удалена. Выйдете из режима программирования.

8. Память USB.

Контроллер может считывать, копировать данные, обновлять прошивку с диска USB. Перед тем как использовать диск USB, убедитесь, что он надежно вставлен в порт контроллера, не вынимайте диск во время обработки данных во избежание их повреждения или потери. Можно редактировать 16 файлов, соответствующих 16 приборам.

1) Копирование данных.

А. Нажмите и удерживайте кнопку **RUN MODE** и кнопку **UP**, на дисплее отобразится:



: SAVE означает копирование

В. Выберите один из 16 приборов для сохранения данных (горящий индикатор напротив кнопки прибора означает, что один файл сохранен);

: файл 1-16

С. Подождите немного пока на дисплее не отобразится:

: означает копирование завершено.

2) Загрузка данных.

А. Нажмите и удерживайте кнопку **RUN MODE** и кнопку **DOWN**, на дисплее отобразится:

: загрузка

В. Выберите один из 16 приборов для сохранения данных (горящий индикатор напротив кнопки прибора означает, что один файл сохранен);

: файл 1-16

С. Подождите немного пока на дисплее не отобразится:

: копирование завершено.

3) Обновление прошивки.

Вы можете запросить файлы обновления у вашего дилера или продавца, затем скопировать их на диск USB (файл должен сохраниться в папке LED_OPERATOR). Воткните диск USB в контроллер, отключите питание, одновременно нажмите и удерживайте кнопки **EDIT/REC**, **DEL/CLR** и **UP**, затем включите питание, на дисплее появится:

: обновление.

Отпустите три кнопки.

На дисплее отобразится:

: обновление завершено.

Отключите питание, затем включите вновь.

9. Функция RDM.

Пожалуйста, убедитесь, что ваши приборы работают по протоколу RDM..

1). Нажмите и удерживайте кнопку **RUN MODE**, нажмите **EDIT/REC**, контроллер войдет в режим сканирования приборов;

2) После завершения сканирования, на дисплее отображается количество (не более 100 приборов за 1 раз);

3) FAIL означает ошибка поиска и выход:

4) После успешного сканирования контроллер автоматически выбирает один прибор и запускает режим верификации, на дисплее отображается выбранный прибор и загорается адрес DMX;

5) Нажмите кнопку **CHASE** 1 или 2 для выбора приборов;

6) Установите адрес DMX с помощью кнопок **UP/DOWN** или сделайте то же самое с помощью кнопок **FIXTURES** 1-16 и **PAGE** A/B;

7) После установки адреса DMX, нажмите кнопку **EDIT/REC**, все индикаторы замигают, новый адрес DMX установлен;

8) Нажмите еще раз и удерживайте кнопку **RUN MODE**, затем нажмите **EDIT/REC**, контроллер выйдет из режима RDM.

10. Удаление всех программ.

1) Выключите питание;

2) Одновременно нажмите и удерживайте кнопки **EDIT/REC**, **RUN MODE**, **DEL/CLR**;

3) Включите питание:

: удаление



: удаление завершено

4) Все программы удалены, контроллер запускается автоматически.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Питание: 240В 50Гц

DMX-512: XLR 3-pin

Вход USB

Встроенный микрофон

Габариты: 308x142x74 мм

Вес: 1,50 кг

Внимание: любая информация может быть изменена без предварительного предупреждения.