

Руководство пользователя

(EURO DJ COBRA)

СОДЕРЖАНИЕ:

- 1 Введение
- 2 Безопасность
- 3 Установка и настройка
- 4 Управление проектором
- 5.Функции контроллера
- 6 Обслуживание и чистка
- 7.Технические характеристики

1. ВВЕДЕНИЕ

- 14 гобо
- Заслонка + диммер
- 10 цветов + белый
- Панорамное сканирование 180°
- Вращение с наклоном
- Управление DMX-512, 6 каналов DMX
- Режим ведущий/ведомый
- Активация звуком

2. БЕЗОПАСНОСТЬ

- Прочтите руководство пользователя, прежде чем подключать и использовать проектор
- Сохраните руководство пользователя
- Принимайте во внимание предупреждения
- Следуйте инструкциям
- Полностью отключайте устройство от сети питания и давайте остыть в течение не менее 15 минут, прежде чем приступать к замене лампы или предохранителя
- Не используйте проектор рядом с водой
- Не блокируйте вентилятор и вентиляционные отверстия
- Не устанавливайте рядом с источниками тепла (такими, например, как радиаторы

отопления или другие проекторы)

- Отключите устройство от сети питания, если не планируете использовать его долгое время
- Обслуживание устройства должно выполняться только квалифицированным специалистом
- Использовать при температуре воздуха не выше 40°C

3 УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

3.1 Для того, чтобы подвесить проектор, закрепите “С” или “S” – образную скобу в зажиме.

Подвесьте проектор и затяните болт. Установив проектор под нужным углом, зафиксируйте его, затянув винт.

ВНИМАНИЕ:

- Не устанавливайте устройство рядом с занавесом или другими легко воспламеняемыми объектами
- Используйте только в помещении
- Для последовательного подключения нескольких устройств используйте кабель DMX (USITT DMX512/1990)

3.2 Замена лампы

3.2.1 Отключите устройство от источника питания и подождите не менее 15 минут, пока проектор не остынет

3.2.2 Отверните винт крепления крышки лампового отсека на задней панели устройства

3.2.3 Аккуратно извлеките лампу

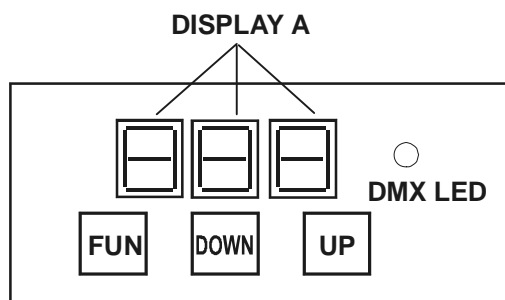
3.2.4 Установите новую лампу с аналогичными характеристиками

3.2.5 Установив лампу, закройте крышку и заверните винт

4. УПРАВЛЕНИЕ

4.2 Выбор функций:

На лицевой панели проектора вы найдёте раздел настроек и функций устройства.



На рисунке 1 вы видите кнопки **fun** ,**down** , **up**, которые контролируют все операции устройства.

Последовательно нажимая **fun**, вы можете выбрать функцию, показанную на дисплее **A**.

№	Светодиодный дисплей A	Функция
1	001~506	Адрес DMX, нажмите down или up , чтобы изменить адрес DMX.
2	C00~C15	Встроенные программы режима управления звуком (sound), нажмите down или up , чтобы выбрать нужную программу.
3	A00~A15	Встроенный программы автоматического (auto) режима, нажмите down или up , чтобы выбрать нужный режим.
4	o-d/s/A	Режим работы, нажмите down или up , чтобы изменить режим: d означает режим приёма сигнала DMX (DMX RECEIPT) режим , s включает управление звуком (sound), A означает автоматический (auto) mode.
5	U-1~8	Автоматическая скорость. Нажмите down или up , чтобы изменить скорость.
6	d-F/n	Назначение управления смещением (PAN) и наклоном (TILT), нажмите down или up , чтобы изменить управление наклоном и смещением: F = 1.смещение 2.наклон; n = 1.наклон 2.смещение
7	P-F/n	Направление канала смещения (PAN), кнопки down и up служат для изменения направления: F - нормальное n – обратное
8	t-F/n	Направление канала наклона (TILT), кнопки down и up служат для изменения направления: F - нормальное n – обратное

РЕЖИМ РАБОТЫ:

O-d - режим приёма DMX, **o-s** - режим активации звуком , **o-a** – автоматический режим. Автоматический режим и режим активации звуком могут использоваться ведущим и несколькими ведомыми проекторами.

4.2.1 РЕЖИМ ПРИЁМА DMX:

Если выбран режим работы o-d, устройство работает в режиме приёма сигналов DMX.

Если в течение 10 секунд не была нажата ни одна кнопка, на дисплее отображается текущий адрес DMX (001~506).

Во время получения данных DMX загорается светодиодный индикатор.

Если устройство является ведомым в связке «ведущий-ведомые», необходимо выбрать режим приёма сигналов DMX (DMX RECEIPT).

4.2.2 РЕЖИМ «ВЕДУЩИЙ-ВЕДОМЫЕ»

Ведущий проектор: выбран режим работы(o-A), если не нажимать кнопки, на дисплее отображается текущая программа (A00~A15).

В автоматическом режиме работа проектора определяется встроенной программой, скорость программы задаётся автоматически.

Ведомый проектор: выбран режим приёма сигнала DMX (o-d).

Скорость встроенной автоматической программы определяется в соответствие с таблицей:

№	Дисплей	Секунды/шаг
1	U-1	2
2	U-2	3/2
3	U-3	1
4	U-4	$\frac{3}{4}$
5	U-5	$\frac{1}{2}$
6	U-6	3/8
7	U-7	2/5
8	U-8	$\frac{1}{4}$

● **Режим активации звуком**

Ведущий проектор: выбран режим активации звуком (o-s), если не нажимать кнопку, на дисплее отображается текущая программ автоматического режима (C00~C15).

В режиме управления звуком работа проектора определяется встроенной программой, скорость программы задаётся в соответствие с ритмом музыки.

Ведомый проектор: выбран режим приёма сигнала DMX (o-d).

Примечания:

В режиме «Ведущий/ведомые», ведущий проектор посылает ведомым данные DMX по 48 каналам. В случае, если ведомые проекторы имеют адреса 1, 7, 13, 19, 25, 31, 37, 43, взаимодействие ведущего и ведомых проекторов определяется в соответствие с таблицей.

№	Адрес ведомого	Канал ведомого	Взаимодействие ведущего/ведомого
1	01	1, 2, 3, 4, 5, 6	То же
2	07	7, 8, 9, 10, 11, 12	наклон, гобо, цвет, заслонка, параболический отражатель аналогичны смещение развёрнуто
3	13	13, 14, 15, 16, 17, 18	гобо, цвет, заслонка, параболический отражатель аналогичны смещение и наклон развёрнуты
4	19	19, 20, 21, 22, 23, 24	гобо, цвет, заслонка, параболический отражатель, панорама аналогичны наклон развёрнут
5	25	25, 26, 27, 28, 29, 30	Гобо, заслонка, параболический отражатель, смещение, наклон те же Другой цвет
6	31	31, 32, 33, 34, 35, 36	цвет, заслонка, параболический отражатель, смещение, наклон те же другое гобо
7	37	37, 38, 39, 40, 41, 42	заслонка, параболический отражатель, смещение, наклон аналогичны другой цвет и гобо
8	43	43, 44, 45, 46, 47, 48	Гобо, заслонка, параболический рефлектор, цвет, наклон те же Смещение и наклон не работают.

● **Каналы и цифровые значения:**

КАНАЛ 1 ЗАСЛОНКА/ДИММЕР

0-10 ЗАСЛОНКА ЗАКРЫТА

11-129 ДИММЕР (ЗАКРЫТ-ОТКРЫТ)

130-209 ЗАСЛОНКА (БЫСТРО-МЕДЛЕННО)

210-219 ЗАСЛОНКА ЗАКРЫТА

220-229 АВТОНОМНЫЙ С АКТИВАЦИЕЙ ЗВУКОМ

230-239 АВТОНОМНЫЙ АВТОМАТИЧЕСКИЙ ЗАПУСК

240-249 ПЕРЕЗАГРУЗКА (ДЕРЖАТЬ>10 СЕКУНД)

250-255 ЛАМПА ВЫКЛ. (ЕЛИ ВКЛЮЧЕНО >20 СЕКУНД И КАНАЛЫ 3 И 4 >252)

КАНАЛ 2 ПАРАБОЛИЧЕСКИЙ ОТРАЖАТЕЛЬ

0-11 НЕТ ВРАЩЕНИЯ

12-119 ВРАЩЕНИЕ ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ (МЕДЛЕННО-БЫСТРО)

120-136 НЕТ ВРАЩЕНИЯ

137-243 ВРАЩЕНИЕ ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ (МЕДЛЕННО-БЫСТРО)

244-255 НЕТ ВРАЩЕНИЯ

CHANNEL3 ЦВЕТ

№	ЗНАЧЕНИЕ	ФУНКЦИЯ
1	0-5	Открыт
2	6-11	Открыт/цвет 1
3	12-17	Цвет 1
4	18-23	Цвет1/цвет 2
5	24-29	Цвет 2
6	30-35	Цвет 2/цвет 3
7	36-41	Цвет 3
8	42-47	Цвет 3/цвет 4
9	48-53	Цвет 4
10	54-59	Цвет 4/цвет 5
11	60-65	Цвет 5
12	66-71	Цвет 5/цвет 6
13	72-78	Цвет 6
14	79-83	Цвет 6/цвет 7
15	84-89	Цвет 7
16	90-95	Цвет 7/открыт
17	96-101	Открыт
18	102-169	Вращение цветов (быстро-медленно)
19	170-175	Нет вращения
20	176-243	Мерцающее вращение (быстро-медленно)
21	244-249	Нет вращения
22	250-255	Цвет определяется музыкой

CHANNEL 4 ГОБО

№	ЗНАЧЕНИЕ	ФУНКЦИЯ
1	0-10	Открыт
2	11-22	Гобо1
3	23-34	Гобо2
4	35-46	Гобо3
5	47-58	Гобо4
6	59-70	Гобо5
7	71-82	Гобо6
8	83-94	Гобо7
9	95-106	Гобо8

10	107-118	Гобо9
11	119-131	Гобо10
12	132-142	Гобо11
13	143-154	Гобо12
14	155-169	Гобо13
15	170-239	Вращение колеса (быстро-медленно)
16	240-249	Нет вращения
17	250-255	Гобо определяется музыкой

КАНАЛ 5 СМЕЩЕНИЕ (X)

КАНАЛ 6 НАКЛОН (Y)

0-11	НЕТ ВРАЩЕНИЯ
12-119	ВРАЩЕНИЕ ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ (медленно-быстро)
120-136	НЕТ ВРАЩЕНИЯ
137-243	ВРАЩЕНИЕ ПРОТИВ ЧАСОВОЙ СТРЕЛКИ (быстро-медленно)
244-255	НЕТ ВРАЩЕНИЯ

5. ФУНКЦИИ ПРОСТОГО КОНТРОЛЛЕРА

Во время работы контроллера (горит/мигает красный или зелёный индикатор), на дисплее отображается статус текущего режима работы.

Функции контроллера:

№	Кнопка	Красный индикатор	Зелёный индикатор	Дисплей (на проекторе)	Функция
1	STAND BY	Горит	Не горит	---	Нажмите кнопку STAND BY , загорится красный индикатор, устройство выключит свет. Нажмите STAND BY снова , красный индикатор погаснет и устройство вернётся в прежний режим..
2	AUTO	Не горит	Горит	A00~A63	При выключенном красном индикаторе нажмите кнопку AUTO , загорится зелёный индикатор, устройство перейдёт в режим AUTO , запустится автоматическая программа, скорость 1сек/шаг. Снова нажмите AUTO , зелёный индикатор погаснет , устройство вернётся в прежний режим работы.
3	SOUND	Не горит	Мигает	C00~C63	При выключенном красном индикаторе нажмите кнопку SOUND , зелёный индикатор мигает, проектор работает в режиме активации звуком, работает встроенная программа. Снова нажмите SOUND , зелёный

					индикатор погаснет , устройство вернётся в прежний режим работы.
--	--	--	--	--	---

6 УХОД И ЧИСТКА

СБОЙ	ПРОВЕРИТЬ
Проектор не включается	Проверьте питание и предохранитель, если проблема не в этом, обратитесь в сервисный центр или к продавцу.
Малая выходная мощность	Проверьте, не загрязнились ли выходные (съёмные) линзы и зеркало.
Устройство не реагирует на сигнал DMX	Проверьте кабель управления на предмет плохих подключений и повреждений. Проверьте, совпадают ли контакты разъёмов (1-1, 2-2, 3-3). Проверьте, установлен ли в конце сигнальной цепи терминатор (100 Ом между контактами 2 и 3 разъёма XLR) Проверьте, правильно ли выбран канал DMX
Сбой одной или нескольких функций проектора	Убедитесь в корректности работы двигателей, если двигатели работают нештатно, свяжитесь с продавцом
Проектор не реагирует на музыку в режиме активации звуком	Проверьте, достаточно ли близко к источнику СЧ звука находится проектор. Попробуйте постучать по микрофону, чтобы проверить реакцию устройства. Если реакция есть, переместите проектор поближе к источнику звука.

7 ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Лампа: HSD 24В 250Вт

Двигатель: 6 микро шаговых двигателей 1.8/шага

Гобо: 14 гобо

Цвет: 10 цветов + белый

Смещение: 180°

Вращение/наклон: может вращаться

Способ охлаждения: вентилятором

Габариты: 555x505x225 мм

Масса: 15.0кг.