

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



COB LED BAR-4 RGBW

ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ!

Будьте осторожны при эксплуатации прибора. Во избежание удара током не трогайте электрические провода под напряжением.

Не допускайте попадания на прибор капель дождя или другой влаги.

Прежде чем открыть корпус, отсоедините прибор от электрической сети.

В целях безопасности внимательно прочтите данное руководство перед первым включением прибора.

Характеристики:

- * в комплекте прилагаются: входной силовой разъем powerCON/синий, выходной силовой разъем powerCON /серый;
- * синий ЖК-дисплей;
- * при производстве прибора применяется новая технология электронного диммирования на основе широтно-импульсной модуляции, что дает хорошие показатели и помогает избежать ненужных мерцаний;
- * режим диммирования: линейный;
- * хорошая вентиляция благодаря бесшумным вентиляторам;
- * коррекция коэффициента мощности (PFC) при питании от электросети;
- * угол раскрытия: луча 20°, угол поля: 45°;
- * источники света: 4*COB RGBW 4 в 1, 40 Вт, всего 160 Вт, срок службы – 50,000 часов;
- * для поддержания стабильной выходной мощности используются ИС-источники и конденсаторы, произведенные в США и ЕС;
- * прибор оборудован интеллектуальной системой контроля температуры: она регулируется автоматически, защищая устройство от перегрева;
- * литой отражатель.

Соединение DMX-512 / соединение приборов между собой

Подключение через разъемы XLR:

Если вы используете контроллер с таким же типом разъемов XLR, вы можете подключить выход DMX контроллера напрямую к входу DMX первого прибора в цепи DMX. Если вы хотите подключить контроллер с другим типом разъемов XLR, вам нужно использовать специальные переходники.

Подключение световых приборов в цепь DMX:

Подсоедините выход DMX первого устройства в цепи к входу DMX следующего. Всегда подключайте выход одного прибора к входу следующего, пока не подключите все в одну цепь.

Внимание: к кабелю DMX последнего устройства в цепи должен быть подсоединен терминатор. Припаяйте резистор на 120 Ом между сигналами (-) и (+) в 3-пиновом штекере и вставьте его в выход DMX последнего устройства.

Подключение к сети питания:

Подсоедините световой прибор к электрической сети с помощью кабеля, прилагающегося в комплекте.

1. Протокол DMX 512

Назначение адресов

ЖК-дисплей на задней панели позволяет присваивать прибору DMX адрес, который определяется как первый канал – с него прибор будет отвечать на команды контроллера. Например, если вы настроите адрес на канал 7, прибор будет использовать для управления каналы с 7 по 14. Для того чтобы приборы управлялись корректно и независимо друг от друга в цепи DMX, пожалуйста, убедитесь, что каналы не накладываются друг на друга. Если два, три и более прибора настроены на один канал, они будут работать синхронно. По протоколу DMX можно настроить каналы в диапазоне с 1 по 512. После того как вы подключите устройство к сети, оно запустится. По окончании перезагрузки прибора на дисплее загорится A-001. После этого нужно назначить желаемый адрес DMX путем нажатия кнопок UP (вверх) или DOWN (вниз).

Управление по DMX:

После того как вы присвоили адреса всем приборам, вы можете приступить к их управлению через контроллер DMX. При включении устройство автоматически определит, получен сигнал DMX или нет.

Функции DMX

5-КАНАЛЬНЫЙ РЕЖИМ

- Канал 1 – диммер, регулирующий яркость красного цвета
- Канал 2 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета
- Канал 3 – диммер, регулирующий яркость синего цвета
- Канал 4 – диммер, регулирующий яркость белого цвета
- Канал 5 – основной диммер (мастер), регулирующий общую яркость

10-КАНАЛЬНЫЙ РЕЖИМ

- Канал 1 – диммер, регулирующий яркость красного цвета
- Канал 2 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета
- Канал 3 – диммер, регулирующий яркость синего цвета

Канал 4 – диммер, регулирующий яркость белого цвета
Канал 5 – основной диммер (мастер), регулирующий общую яркость
Канал 6 – стробирование
Канал 7 – продолжительность диммирования
Канал 8 – цвет макро
Канал 9 – смена цвета
Канал 10 – затухание цвета

22-КАНАЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Канал 1 – диммер, регулирующий яркость красного цвета 1
Канал 2 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета 1
Канал 3 – диммер, регулирующий яркость синего цвета 1
Канал 4 – диммер, регулирующий яркость белого цвета 1
Канал 5 – диммер, регулирующий яркость красного цвета 2
Канал 6 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета 2
Канал 7 – диммер, регулирующий яркость синего цвета 2
Канал 8 – диммер, регулирующий яркость белого цвета 2
Канал 9 – диммер, регулирующий яркость красного цвета 3
Канал 10 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета 3
Канал 11 – диммер, регулирующий яркость синего цвета 3
Канал 12 – диммер, регулирующий яркость белого цвета 3
Канал 13 – диммер, регулирующий яркость красного цвета 4
Канал 14 – диммер, регулирующий яркость зеленого цвета 4
Канал 15 – диммер, регулирующий яркость синего цвета 4
Канал 16 – диммер, регулирующий яркость белого цвета 4
Канал 17 – основной диммер (мастер), регулирующий общую яркость
Канал 18 – стробирование
Канал 19 – продолжительность диммирования
Канал 20 – цвет макро
Канал 21 – смена цвета
Канал 22 – затухание цвета

2. Автоматический режим

Нажмите кнопку MODE. Теперь с помощью кнопки ENTER (ввод) вы можете выбрать следующую функцию:

AUTO: проигрывание встроенных шоу-программ;

3. Режим звуковой анимации

Нажмите кнопку MODE и дождитесь, когда на дисплее появится SOUND. Нажмите кнопку UP (вверх) или DOWN (вниз), чтобы выбрать SOUND ON (включить режим звуковой анимации). Далее нажатием кнопки ENTER подтвердите выбор команды, и устройство начнет работать в такт музыке. Вы можете выбрать нужный уровень чувствительности прибора к звуку (SENS) в диапазоне от SENS 001 (минимум) до SENS 010 (максимум).

4. Синхронизация и режим master /slave

Возьмите один прибор и включите на нем режим звуковой анимации или автоматический, как описано выше. Затем на остальных приборах, которые вы будете подключать в цепь, нажмите кнопку MODE. Установите режим SLAVE и подтвердите выбор нажатием кнопки ENTER (ввод). Далее с помощью кабелей DMX подсоедините эти приборы к первому, на котором вы установили автоматический режим или режим звуковой анимации. При этом необходимо отключить подсоединенные приборы от DMX-контроллера: они будут работать синхронно, как ведомые (slave), а первый прибор будет выполнять функцию ведущего (master).

УПРАВЛЕНИЕ С ПОМОЩЬЮ ЖК-ДИСПЛЕЯ:

	SUB MENU I <i>ПОДМЕНЮ 1</i>	SUB MENU II <i>ПОДМЕНЮ 2</i>
MENU <i>МЕНЮ</i>	SETTING <i>НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ</i>	RUNNING: DMX 512/AUTO/SOUND ACTIVE/SLAVE/MANUAL <i>РЕЖИМЫ: DMX 512 / АВТОМАТИЧЕСКИЙ / ЗВУКОВАЯ АНИМАЦИЯ / SLAVE/ РУЧНОЙ</i>
		ADDRESS SETTING: [001-512] <i>УСТАНОВКА АДРЕСА</i>
		CHANNEL MODE: [5/10/22] <i>КАНАЛЫ</i>
		SOUND ACTIVITY SENSITIVITY ADJUSTING: [00-20] <i>НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ К ЗВУКУ В РЕЖИМЕ ЗВУКОВОЙ АНИМАЦИИ</i>
	MANUAL	RED:[000-255]
		GREEN:[000-255]
		BLUE:[000-255]
		WHITE:[000-255]
	SYSTEM <i>ДААННЫЕ СИСТЕМЫ</i>	PROGRAM VERSION:201507 <i>ВЕРСИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ</i>
		TEMPERATURE: 25°C <i>ТЕМПЕРАТУРНЫЙ РЕЖИМ</i>

Замена предохранителя

В случае если предохранитель устройства оплавится, его можно заменить только на

аналогичный.

Перед заменой предохранителя отключите устройство от электросети.

Процесс замены:

Шаг 1: С помощью соответствующей отвертки откройте отсек для предохранителя на задней панели прибора.

Шаг 2: Извлеките старый предохранитель из держателя.

Шаг 3: Вставьте новый предохранитель в держатель.

Шаг 4: Вставьте держатель с новым предохранителем в отсек.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Питание: 240В 50Гц

Потребляемая мощность: 170 Вт

Линейное диммирование 0-100%, отдельный стробоскоп

Режимы работы: управление по протоколу DMX 512, master/slave, автоматический режим, звуковая анимация с возможностью регулировки чувствительности к звуку

DMX-каналы: 5/10/22

Автоматическое отключение дисплея в течение 5 секунд после завершения настройки прибора

Допустимая температура окружающей среды: от -20⁰ до 40⁰

Двойная лира в комплекте

Вес нетто: 6,8 кг

Габариты: 565x180x252 мм, включая лиру

Вес брутто: 7,8 кг

Обратите внимание: любая информация, содержащаяся в данном руководстве, может быть изменена без предварительного уведомления.