



THEATRE COLOUR LT PR-3021

Это руководство пользователя содержит важную информацию о безопасной установке и использованию проектора. Пожалуйста, внимательно прочтите руководство и следуйте инструкциям.
Сохраните руководство для будущих обращений.

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ	СТРАНИЦА
БЕЗОПАСНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА	3
УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА	4
УСТАНОВКА ЛАМПЫ	4
ПИТАНИЕ	5
УПРАВЛЕНИЕ И АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ	5
XLR ПОДКЛЮЧЕНИЯ И ТЕРМИНАТОР	6
РЕЖИМ КОНТРОЛЛЕРА - УПРАВЛЕНИЕ DMX 512	7
ФУНКЦИИ КАНАЛОВ DMX	8
УХОД	8
ЧИСТКА ПРОЕКТОРА	8
В СЛУЧАЕ НЕИСПРАВНОСТИ	9
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	9
СХЕМА	10

Пожалуйста, примите к сведению, что вследствие постоянной работы по улучшению продукции технические характеристики могут изменяться без дополнительных предупреждений. При подготовке руководства пользователя мы оставляем за собой право изменить технические характеристики. Таким образом, издатели не несут ответственности за точность публикуемой информации.

Каждое устройство тестируется и упаковывается производителем. Прежде чем устанавливать и использовать устройство, убедитесь, что упаковка и аппарат не повреждены. При обнаружении повреждений, полученных при транспортировке, свяжитесь с дилером и не включайте устройство. Претензии по повреждениям, вызванным неправильным использованием не принимаются.

АКСЕССУАРЫ

ЭТИ ПРЕДМЕТЫ ВХОДЯТ В КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ ПРОЕКТОРА:

- Крепление (1шт.)
- Ручки M8 (2 набора)
- Конектор XLR (1шт.)
- Разъем XLR (1шт.)
- Руководство пользователя (1шт.)

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим вас за приобретение THEATRE COLOUR LT PR-3021.

Данное руководство содержит важную информацию о безопасной установке и использованию проектора. Пожалуйста, внимательно прочтите инструкции и следуйте им, а также сохраните руководство в надежном месте для будущих обращений.

THEATRE COLOUR LT это инновационный проект с элегантным корпусом, сделанный из высокопрочного и теплостойкого пластика. Устройство соответствует стандартам CE и использует международный протокол DMX 512.

Устройство легко настраивается с помощью кнопок и цифрового дисплея. Проектор может управляться звуком, встроенными программами или контроллером. Его можно использовать в автономном и сетевом режиме, поэтому спектр применения устройства широк. THEATRE COLOUR LT использует галогеновую лампу OSRAM1200Вт с электронной регулировкой яркости от 0 до 10%. Проектор имеет 9 дихроичных цветных фильтров на двух колесах и способен свободно смешивать цвета. При необходимости вы можете установить крепление линз FRESNEL. Регулируя положение, вы можете изменять увеличение образов линз и фокусировку луча. Блок температурной защиты обеспечивает безопасную работу проектора. Проектор может использоваться в телестудии, на танцплощадке, в ночном клубе и т.д.


БЕЗОПАСНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Следующая информация важна для обеспечения безопасной установки и использования устройства.

Распаковав проектор, перед тем как избавиться от упаковочного материала, проверьте устройство на отсутствие внешних повреждений. По возможности сохраните упаковку для будущей транспортировки. При обнаружении повреждений свяжитесь с дилером и не используйте проектор.

Проектор предназначен для использования в помещении. Размещайте проектор в сухих местах. Держите устройство подальше от дождя и влаги, чрезмерного нагрева и пыли.

Не допускайте контакта проектора с водой, другими жидкостями или металлическими предметами.

Проектор не должен устанавливаться на легко возгораемых поверхностях. 

Установка, управление и уход за проектором должны осуществляться квалифицированным персоналом.

Проектор должен быть установлен в месте с достаточной вентиляцией на расстоянии минимум 50 см от ближайших поверхностей. Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы.

Не направляйте луч на легко возгораемые поверхности на дистанции меньше 3-х метров.  3m 

Не смотрите на лампу. Яркий свет опасен для зрения.

Не пытайтесь разобрать и/или модифицировать проектор.

Работы по подключению электроприборов должны выполняться квалифицированным персоналом.

Перед установкой убедитесь, что напряжение и частота сети питания соответствуют требованиям проектора.

Очень важно правильно заземлять каждый проектор и обеспечивать соответствующее стандартам подключение.

Не подключайте устройство к диммерам.

Следите за сохранностью кабеля питания. Прокладывайте кабель питания отдельно от других кабелей. При отключении кабеля держитесь за вилку. Не вытягивайте вилку из розетки, держась за кабель.

Сохраняйте чистоту лампы. Не касайтесь стеклянной части лампы голыми руками.

Включение и выключение лампы через короткие промежутки времени уменьшает срок службы лампы и проектора.

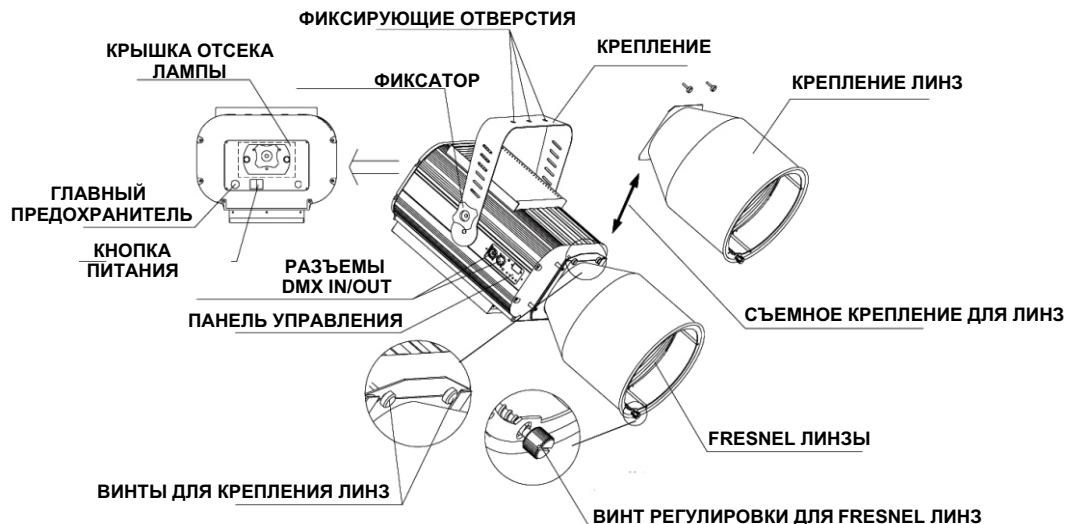
Не включайте проектор без лампы.

Внутри нет частей, предназначенных для ремонта пользователем. Не открывайте корпус и никогда не включайте разобранный проектор.

Всегда отключайте проектор от сети питания, когда устройство не используется, перед чисткой или перед выполнением работ по уходу.

В случае возникновения вопросов обращайтесь к вашему дилеру или к производителю

УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА



Устройство должно подвешиваться. Установите прилагаемое крепление на корпус проектора с помощью 2 ручек M8, входящих в комплект, затем подвесьте проектор, используя болт M12 и гайку. При необходимости изменить положение корпуса проектора достаточно ослабить два фиксатора и изменить угол наклона корпуса. Закончив регулировку, не забудьте затянуть фиксаторы. Во избежание вибрации и скольжения работающего проектора, хорошо закрепляйте устройство. Конструкция, на которую крепится проектор, должна быть надежной и выдерживать массу 15 кг каждого проектора THEATRE COLOUR LT. Вращая винт, вы перемещаете линзы, увеличивая/уменьшая изображение и изменяя фокусировку луча.

УСТАНОВКА ЛАМПЫ



А, В, С - РЕГУЛИРОВКА ЛАМПЫ

Ослабьте 3 винта в задней части проектора и извлеките крышку отсека лампы.

Установите лампу в крепление.

Установите крышку отсека лампы, аккуратно закройте и затяните 3 винта.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для оптимизации освещения и правильного распределения света в луче необходимо выровнять лампу. Для центровки лампы в рефлекторе служат 3 винта (помеченные А, В, и С). Для выравнивания включите проектор с открытой заслонкой и сфокусированным лучом. **Примечание:** для центровки лампы потребуются совсем небольшая регулировка винтами, не пытайтесь выкрутить их полностью.

ПИТАНИЕ

В комплект поставки входит кабель питания. Если возникла необходимость в других подключениях, используйте следующую конфигурацию.

Земля = зеленый/желтый провод
Нейтральный = голубой провод
Нейтральный = коричневый провод

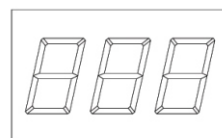
УПРАВЛЕНИЕ И АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ

Проектор может использоваться в автоматическом режиме или управляться контроллером DMX512. С помощью кнопок и цифрового дисплея вы можете легко настроить различные опции и задать стартовый адрес DMX. При включении проектора дисплей показывает стартовый DMX адрес (если вы уже установили адрес и сохранили его, дисплей покажет последнюю установку).

УСТАНОВКА СТАРТОВОГО АДРЕСА DMX

Кнопками UP и DOWN установите нужный адрес DMX.

ЗЕЛЕНЫЙ ИНДИКАТОР



КРАСНЫЙ ИНДИКАТОР



Подтвердите выбор, нажав кнопку ENTER.
Выбранная вами установка DMX будет сохранена.



При каждом включении проектора дисплей показывает последнюю установку DMX.

Чтобы управлять проектором с помощью DMX контроллера необходимо задать стартовый адрес DMX.

Убедитесь, что все опции автоматического режима выключены, в противном случае они будут мешать работе контроллера.

ОПЦИИ УСТАНОВКИ - КОНФИГУРАЦИЯ ПРОЕКТОРА

Для перемещения по опциям настройки нажимайте кнопку FUNC. Доступно 8 кодов опций (1~6, A, b), каждый из которых имеет определенную функцию. Доступные функции перечислены в таблице.

Выбрав нужный код, кнопками UP и DOWN выберите N (выключение) или Y (включение).
N=ON(включение), Y=YES(да)

Для сохранения настройки нажмите кнопку ENTER. Если на дисплее горит Y, то функция включена. Если на дисплее горит N, то функция выключена.

При выполнении настройки мигает красный индикатор.

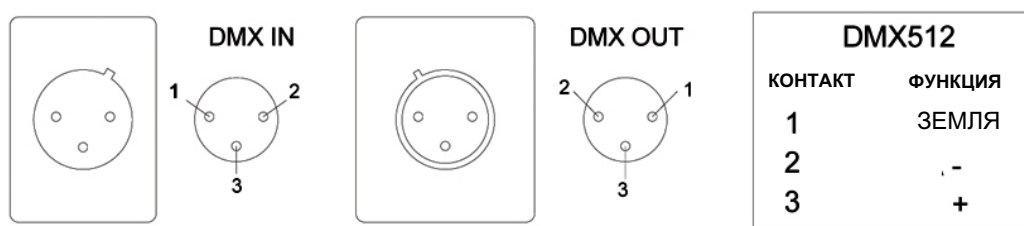
ОПЦИИ УСТАНОВКИ		
КОД	ВЫБОР	ФУНКЦИЯ
001		Не используется
002		Не используется
003	Y	Управление звуком включено
	N	Управление звуком выключено
004	Y	Автоматические программы включены
	N	Автоматические программы выключены
005		Не используется
006		Не используется
007	Y	Переустановка (опций установки) включена
	N	Переустановка (опций установки) выключена
008		Не используется
009		Не используется
00A		Не используется
00b		Не используется

АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ

Для работы в автономном режиме вы можете выбрать в настройках опции 3 (активация звуком) или 4 (автоматические программы). При включении обеих опций 3 и 4 проектор будет работать в режиме автоматических программ (4).

XLR РАЗЪЕМЫ И ТЕРМИНАТОР

XLR РАЗЪЕМЫ



Соединение между контролером и проектором или между двумя проекторами выполняется с помощью двух экранированных кабелей с диаметром проводника не менее 0.5 мм. Подключение к проектору выполняется через прилагаемые 3-х контактные разъемы XLR. Подключение разъемов показано в таблице.

Необходимо проследить, чтобы ни один из контактов не касался тела разъема или других контактов. Тело разъема не подключается. Проектор управляется цифровыми сигналами в стандартном формате DMX512 (1990).

ПЕРЕХОДЫ С 5-ТИ КОНТАКТНОГО НА 3-Х КОНТАКТНЫЙ РАЗЪЕМ

Проектор THEATRE COLOUR LT использует XLR 3-х контактный разъем.

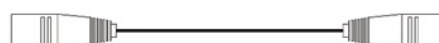
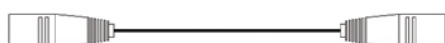
Если ваш контролер используют 5-ти контактный XLR разъем, вам придется перевести 5-ти контактный в 3-х контактный разъем как показано на рисунке.

5-ти контактный разъем
 Контакт1: Земля(экран)
 Контакт2: Сигнал (-)
 Контакт3: Сигнал(+)
 Контакт4: Н/П
 Контакт4: Н/П

3-х контактный конектор
 Контакт1:Земля(экран)
 Контакт2:Сигнал (-)
 Контакт3:Сигнал(+)

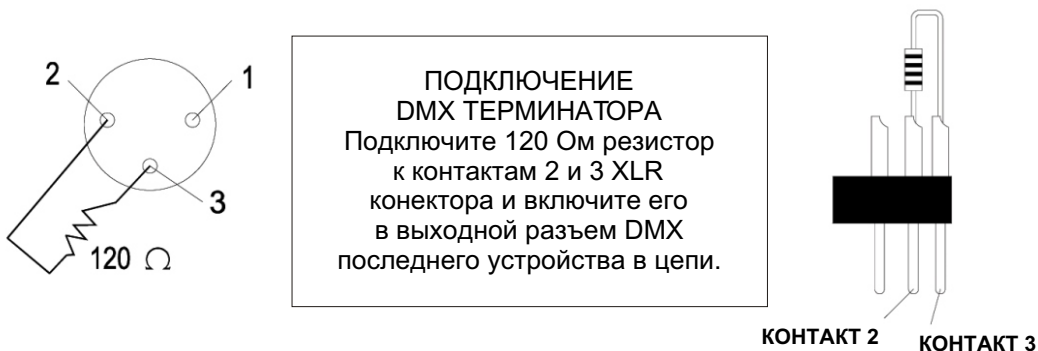
5-ти контактный конектор
 Контакт1: Земля(экран)
 Контакт2: Сигнал (-)
 Контакт3: Сигнал(+)
 Контакт4: Н/П
 Контакт4: Н/П

3-х контактный разъем
 Контакт1: Земля(экран)
 Контакт2: Сигнал (-)
 Контакт3: Сигнал(+)



DMX ТЕРМИНАТОР

На выход последнего проектора в цепи необходимо подключить терминатор DMX. Это делается для того, чтобы избежать помех, могущих исказить управляющие сигналы DMX. Терминатором DMX является обычный конектор XLR со 120 Ом резистором между контактами 2 и 3. Подключение показано на рисунке.



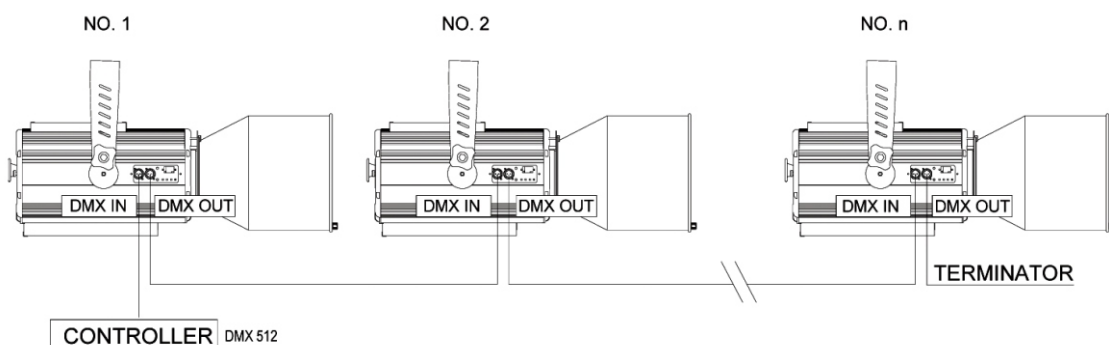
РЕЖИМ КОНТРОЛЛЕРА - УПРАВЛЕНИЕ DMX

Каждый проектор должен иметь стартовый DMX адрес, чтобы каждый проектор реагировал только на предназначенные ему управляющие сигналы. Стартовый DMX адрес является номером канала, начиная с которого проектор «слушает» информацию, посылаемую контролером. Проектор Theatre Colour LT имеет 9 каналов, поэтому установите адрес проектора №1 равным 001, адрес проектора №2 равным 004, адрес проектора №3 равным 007, адрес проектора №4 равным 010 и так далее.

Вы можете использовать формулу адрес = каналы x (№ проектора - 1) + 1.

Например, стартовый адрес проектора №4 вычисляется так: $3 \times (4 - 1) + 1 = 10$, стартовый адрес проектора №4 равен 010. (Как установить стартовый адрес DMX смотрите в разделе «Управление»).

Подключите выход контролера к входу первого устройства в цепи, а выход первого устройства ко входу второго и так далее. Подключите к выходу последнего устройства DMX терминатор.



При получении сигнала DMX-512 индикатор статуса загорается зеленым. При отсутствии сигнала DMX индикаторы не горят, а если зеленый индикатор мигает, это значит, что получен неправильный сигнал DMX.

ФУНКЦИИ КАНАЛОВ DMX

Проектор Theatre Colour LT использует 3 канала со стандартным протоколом DMX 512. Каналы перечислены в следующей таблице.

КАНАЛ	ЗНАЧЕНИЕ DMX	ОПИСАНИЕ
Цветовое колесо 1	0-43	Затемнение
	44-87	Белый
	88-131	Желтый
	132-175	Голубой
	176-219	Оранжевый
	220-255	Светло - зеленый
Цветовое колесо 2	0-43	Белый
	44-87	Розовый
	88-131	Светло - голубой
	132-175	Оранжевый
	176-219	Светло - зеленый
	220-255	Фиолетовый
3ДИММЕР	0-255	Регулировка яркости лампы от 0 до 100%

УХОД

При повреждении линзы проектора ее необходимо заменить.

При повреждении или деформации ее необходимо заменить.

Если свет от лампы тускнеет, это означает, что срок службы лампы подходит к концу и ее необходимо заменить. Старые лампы, используемые до предела, могут взрываться.

Если проектор не работает, проверьте предохранители и при необходимости замените на аналогичные 20A/250В (быстрое сгорание 6ммх30мм).

На материнской плате внутри проектора находится предохранитель 4A/250В (быстрое сгорание 5ммх20мм). При повреждении этого предохранителя обратитесь к квалифицированному специалисту.

Проектор оснащен блоком термальной защиты, который выключает проектор при перегреве. Если сработала защита, проверьте не заблокированы ли вентиляторы и почистите их от пыли, прежде чем снова включить проектор. Если вентиляторы не работают, обратитесь к квалифицированному специалисту.

Все работы по уходу должны выполняться квалифицированным специалистом.

ЧИСТКА ПРОЕКТОРА

Для обеспечения надежной работы проектора его необходимо держать в чистоте. Рекомендуется чистить вентиляторы каждые 15 дней. Для сохранения оптимальной яркости света рекомендуется регулярно протирать линзу и дихроичные цветные фильтры.

Не используйте растворители для очистки дихроичных цветных фильтров.

Частота очистки зависит от окружающей среды, в которой работает проектор:

при работе во влажных, дымных и грязных местах оптика загрязняется быстрее. Для очистки используйте мягкую ткань и обычную жидкость для очистки стекла. Рекомендуется чистить внешнюю оптику как минимум раз в 20 дней и внутреннюю - раз в 30/60 дней.

Не используйте органические растворители (например, спирт) для очистки корпуса устройства.

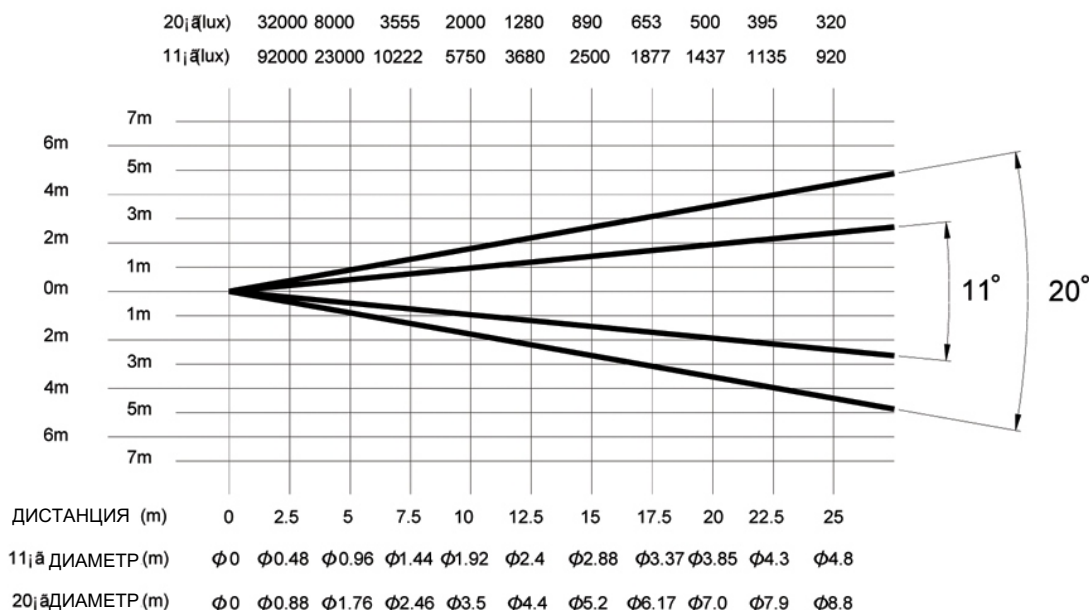
В СЛУЧАЕ НЕИСПРАВНОСТИ

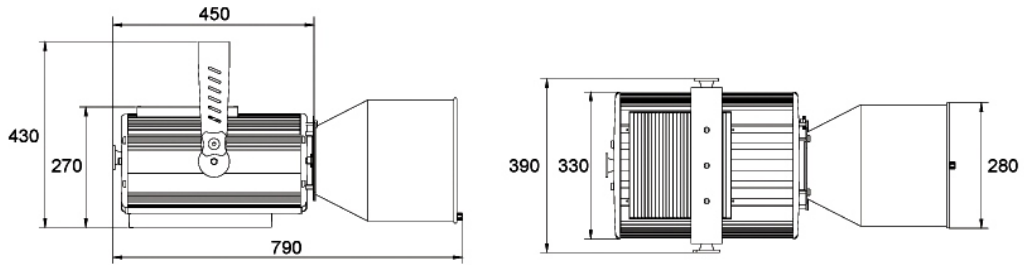
ПРОБЛЕМА	СПОСОБ УСТРАНЕНИЯ
Проектор не запускается.	Проверьте предохранитель. Проверьте лампу.
Проектор включается, но не реагирует на команды.	Проверьте конфигурацию проектора, проверьте XLR кабель.
Перерывы в работе проектора.	Проверьте вентилятор.
Тусклый луч.	Проверьте, не старая ли лампа? Проверьте, не грязная ли оптика?
Проекция с ореолом.	Тщательно почистите лампу и линзы.
Дефекты в проекции.	Проверьте, не повреждены ли линзы, почистите линзы.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

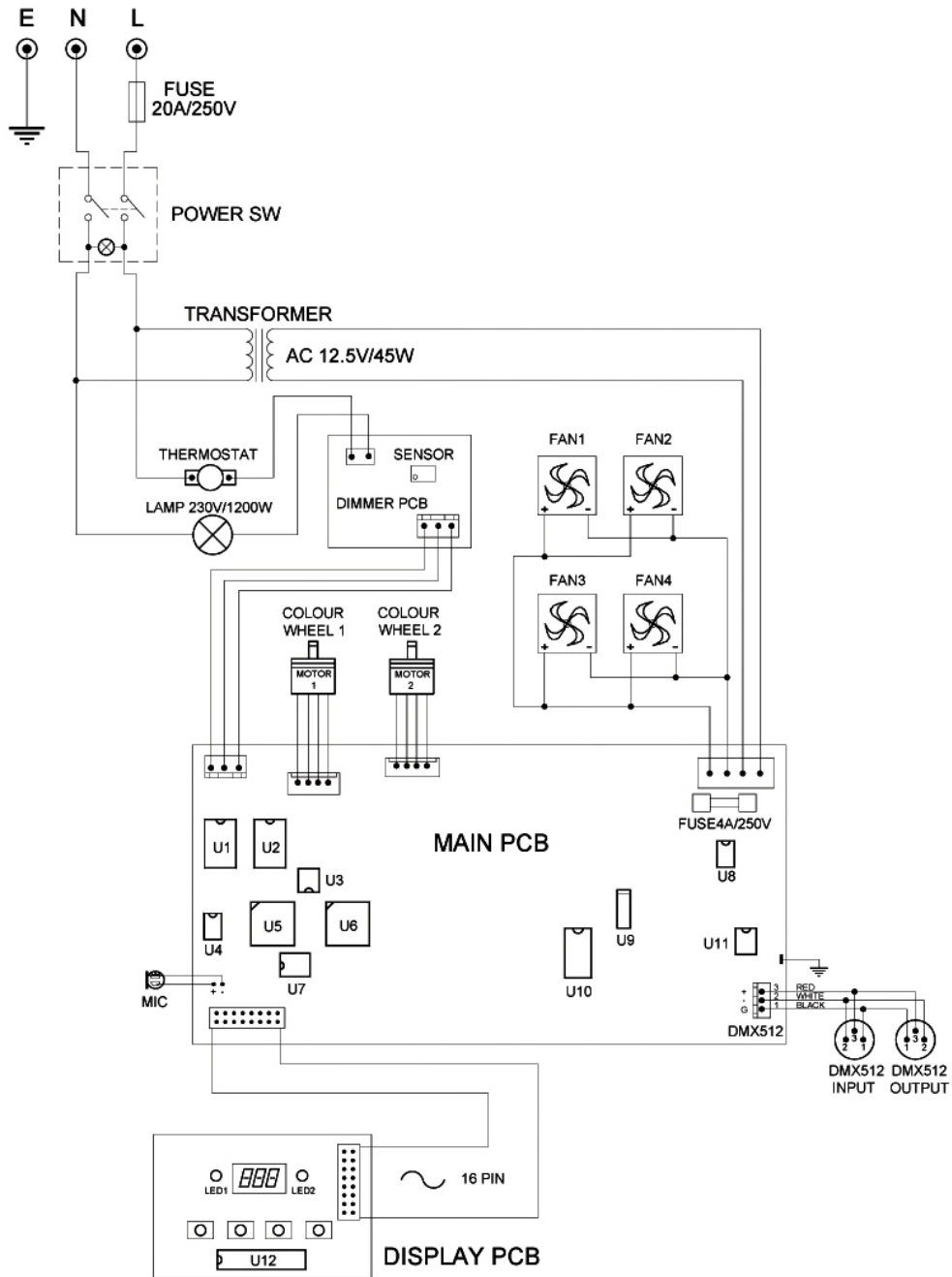
Питание:	230В 50Гц/60Гц~ переменного тока
Опциональное:	240В, 220В, 200В, 120В, 100В 50Гц/60Гц~ переменного тока
Потребляемая мощность:	480Вт/220В
Лампа:	Галогеновая лампа OSRAM 1200Вт (Срок службы: 200 часов)
Каналы :	3 канала
Протокол:	Стандартный DMX 512
Управление:	Звук, Автоматические программы, Контроллер
Режимы управления:	Автономный режим, контроллер DMX
Цвета:	Цветовое колесо 1: 4 дихроичных цвета + белый + затемнение Цветовое колесо 2: 5 дихроичных цветов + белый
Масса:	15 кг
Другое:	Автоматическое отключение при перегреве/ Регулировка яркости лампы с помощью электроники/ Ручная фокусировка

ВЫХОД СВЕТА





CXEMA



КОДЫ КОМПОНЕНТОВ

НАИМЕНОВАНИЕ	№ ПАРТИИ	ПРИМЕЧАНИЕ
TRANSFORMER	040010006	230V/50Hz
THERMOSTAT	190010054	95°C/10A/250V
FAN	030060001	DC12V/2.6W (2 PCS)
	030060021	DC12V/2.8W (1 PCS)
	030069003	DC12V/1.9W (1 PCS)
LAMP	100010015	OSRAM 230V/1200W
MOTOR 1 (COLOUR WHEEL 1)	030040024	17HS0002-45
MOTOR 2 (COLOUR WHEEL 2)		
SENSOR	171000008	MOC3200
U1, U2	170110001	DRIVER CHIPS
U3	230040087	WATCH DOG CHIP
U4	170050002	ARITHMETIC AMPLIFIER CHIP
U5	230040126	MICROPROCESSOR 1
U6	230040127	MICROPROCESSOR 2
U7	170040032	EEPROM CHIP
U8	170170039	STABLE-POWER CHIP
U9	170170034	RESET CHIP
U10	170040002	TTL REVERSION CHIP
U11	170170012	BUS CHIP FOR RECEIVING/TRANSMITTING
U12	230040093	DIGITAL-SCREEN CHIP

СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ И ПРОДАЖЕ

Дата выпуска _____

Цена _____

Продан _____ (наименование предприятия торговли)

Дата продажи _____

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

На прибор установлен гарантийный срок _____ со дня продажи через розничную торговую сеть.

В течение этого срока, в случае обнаружения неисправностей, происшедших по вине завода, при условии соблюдения правил эксплуатации и условий хранения, прибора покупатель имеет право на бесплатный ремонт.

Прибор принимается на гарантийный ремонт только при наличии руководства по эксплуатации со всеми отметками.

Эксклюзивный дистрибьютор в России “Asia Trade Music”
664009, г. Иркутск, ул.1-я Советская, 139
тел: 54 - 40 - 50, 54 - 40 - 60
fax: 54 - 44 -11
www.asiamusic.ru
e-mail: info@asiamusic.ru
тел. В Москве: (095) 721 82 -24, 930 - 24 -59
