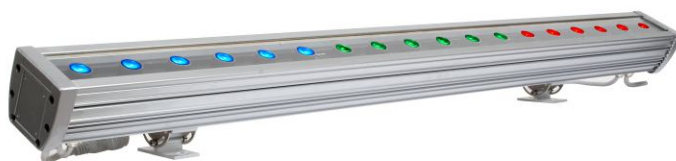

CE RoHS

 **EuroDJ™**



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
(Модель: LED W-3W)

Оглавление

Описание	1
Инструкции по безопасности.....	2
Габариты.....	3
Основные функции.....	4
Функции управления DMX.....	4
Дисплей.....	5
Меню	6
Управление.....	8
Подключение XLR	8
Схема подключения	10
Графики освещения	11
В случае неисправности.....	12
Технические характеристики.....	13

Прочтите руководство, прежде чем включать устройство

1.Описание

➤ Введение

Благодарим за приобретение светодиодного настенного проектора. Внимательно прочтите руководство и следуйте нижеприведённым инструкциям, чтобы избежать возможных сбоев и несчастных случаев, вызванных неправильным использованием устройства.

➤ Описание устройства

Обтекаемый корпус этого светодиодного проектора покрыт алюминием. В устройстве использованы мощные светодиоды 3 в 1 с возможностью индивидуального изменения яркости. Устройство оснащено переключателем питания, отличается небольшой массой и потребляемой мощностью, стабильной работой и большим сроком применения. Встроены программы диммера, стробоскопа, воды, постепенных переходов, угасания и пр. Для управления используется DMX 512.

➤ Содержимое упаковки

- LED W-3W 1 шт.
- Крепление 2 шт.
- Внешний водонепроницаемый источник питания: 1 шт. (DC 10В/100Вт)
- Кабель DMX 1 шт.
- Водонепроницаемый кабель питания 1 шт.
- Руководство пользователя
- Гарантийный талон

2.Инструкции по безопасности

➤ **Внимание**

! Ремонт должен производиться специалистами;

! Перед установкой, техобслуживанием или перемещением устройства всегда отключайте его от источника питания;

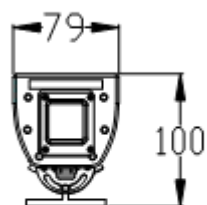
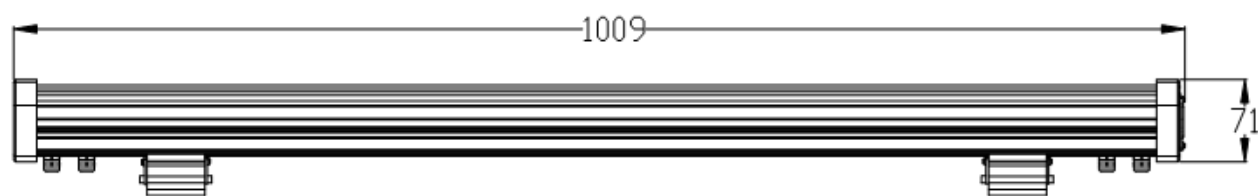
! Не смотрите на источник света проектора;



➤ **Инструкции по безопасности**

- Убедитесь, что напряжение сети питания достаточно для проекторов и находится в пределах, указанных в технических характеристиках устройств.
- Перед установкой убедитесь, что крепёж и механические компоненты оборудования находятся в должном состоянии и не были повреждены при транспортировке.
- Проектор предназначен для использования в помещениях и под открытым небом. Рабочая температура устройства не превышает 40 градусов.
- Устройство можно устанавливать в любом положении, при условии обеспечения достаточной вентиляции. Убедитесь, что в пределах 0,5 метров от проектора нет легко воспламеняющихся или взрывающихся предметов.
- Используйте жёлто-зелёный кабель для заземления проектора и устройство не будет мерцать во время работы.

3. Габариты



4. Основные функции

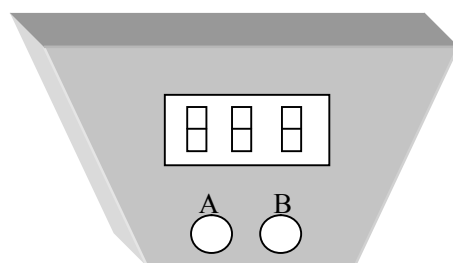
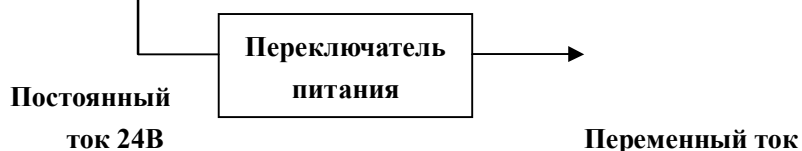
- Качественные светодиоды: низкая потребляемая мощность, высокая яркость, стабильность и долгий срок службы.
- Светодиод каждого цвета имеет 256 градаций яркости. Сочетания RGB могут дать 16,7 миллионов цветов.
- Яркость 0%-100%, стробоскоп, постепенный переход, мгновенный переход.
- Контроллер DMX512, 2 кнопки для установки адреса DMX, светодиодный дисплей состоит из 3 полей, каждое из которых содержит 6 светодиодов (3-в-1).
- Режимы работы: автоматический/ с активацией звуком/ведущий-ведомый/управление множеством подключённых устройств.
- Переключатель питания для защиты светодиодов
- 13 каналов DMX512

5. Функции управления DMX

Канал	Значение DMX	Функция управления
СН1	0—10	Изменение яркости
	11—51	Яркость + стробоскоп
	52—91	Постепенный переход
	92—131	Режим 1
	132—150	Режим 2
	151—169	Режим 3
	170—189	Режим 4
	190—209	Режим 5
	210—229	Режим 6

	230—249	Режим 7
	250—255	Комбинированная модель -7
CH2	0-9	Яркость красного (от одного пикселя к другому)
	10-255	Общая яркость красного 0-100%
CH3	0-9	Яркость зелёного (от одного пикселя к другому)
	10-255	Общая яркость зелёного 0-100%
CH4	0-9	Яркость синего (от одного пикселя к другому)
	10-255	Общая яркость синего 0-100%
CH5	0-255	Яркость первого красного пикселя 0-100%
CH6	0-255	Яркость первого зелёного пикселя 0-100%
CH7	0-255	Яркость первого синего пикселя 0-100%
CH8	0-255	Яркость второго красного пикселя 0-100%
CH9	0-255	Яркость второго зелёного пикселя 0-100%
CH10	0-255	Яркость второго синего пикселя 0-100%
CH11	0-255	Яркость третьего красного пикселя 0-100%
CH12	0-255	Яркость третьего зелёного пикселя 0-100%
CH13	0-255	Яркость третьего синего пикселя 0-100%

6.Дисплей



-
- А - функциональная кнопка
 - В - кнопка настройки

7. Меню

1. “А” – функциональная кнопка, а “В ” – это кнопка настройки. Кнопки используются для выбора и настройки режимов DMX и встроенных программ.
 - Режим DMX: Если на дисплее горят все цифры (001-512), означающие адрес DMX, устройство принимает сигнал DMX512.
 - Режим встроенных программ: первый символ слева “Р” показывает, что выбран режим работы встроенных программ, второй символ обозначает номер программы 0-А, третий служит для модификации программы.

2. Управление:
 - Для включения режима DMX, сначала нажмите “А” и первая слева цифра начнёт мигать, затем нажмите “В”, чтобы ввести номер сотни 0-5.
 - Снова нажмите “А”, чтобы перейти к вводу десятков, затем нажмите “В”, чтобы изменить цифру 0-9.
 - В третий раз нажмите “А”, третья цифра слева начнет мигать, затем нажмите “В”, чтобы ввести единицы 0-9
 - Четвёртое нажатие “А” переключает устройство в режим встроенных программ, первый символ дисплея изменяется на “Р”, второй символ мигает. Нажмите “В”, чтобы изменить номер программы 0-9 или “А”, для перехода в режим готовности.
 - Пятое нажатие “А” переводит курсор на третий символ, а кнопка “В” служит для изменения встроенной программы.
 - Шестое нажатие “А” снова включает режим DMX и возвращает нас к шагу 1.

3. Информация о встроенных программах: Pr- -:

Встроенная программа ведущего устройства посылает ведомому устройству синхронизирующие сигналы. Ведомое устройство должно находиться в режиме DMX с адресом A001; только в этом режиме устройство будет синхронизировано с ведущим. Ведущее устройство посылает управляющий сигнал. Ведущим может быть только один проектор, остальные должны быть настроены как ведомые.

- “P11-P19”: Красный диммер. Работает так: нажимайте “А”, пока не начнёт мигать последний символ, затем нажмите “В”, чтобы изменить яркость (0-9, 9 самый яркий)
- “P21-P29”: Синий диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P31-P39”: Зелёный диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P41-P49”: Индиго диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P51-P59”: Фиолетовый диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P61-P69”: Белый диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P71-P79”: Белый стробоскоп. (P71 самый быстрый)
- “P81-P89”: Автозапуск встроенных программ. (P81 самый быстрый)
- “P91-P99”: Постепенный переход. (P91 самый быстрый)
- “РА1-РА9”: не используется.

4. Мигающий экран показывает режим настройки. Если в течение 8 секунд не нажимать кнопки, текущая установка будет сохранена автоматически и загружена при следующем включении проектора.

8. Управление

➤ Ведущий/ведомый

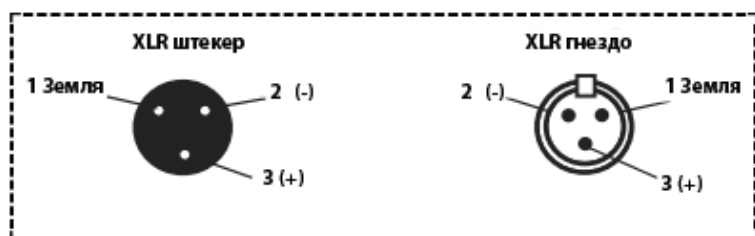
Ведущий - на ведущем устройстве должна работать программа (на дисплее отображается " P - X – X"), посылающая синхронизирующие сигналы. Во избежание конфликта с управляющими сигналами DMX512, последние должны быть отключены. Если путь сигнала превышает 60 метров, необходимо использовать усилитель сигнала.

Ведомый - должен работать в режиме SLAV с адресом A001, чтобы корректно принимать управляющие сигналы ведущего устройства. Только один проектор может быть ведущим, остальные должны быть настроены как ведомые.

9. Подключение кабеля XLR

➤ Кабель XLR

Одним концом кабель XLR подключается к штекеру, а другим – к гнезду.



Конфигурация контактов XLR
Контакт 1 = Земля
Контакт 2 = Избыточные данные (сигнал -)
Контакт 3 = Исходные данные (сигнал +)



Примечание: во избежание сбоев и помех при передаче сигнала, мы подключаем сопротивление 120Ω 1/4Вт в конце цепи DMX следующим образом:



Терминатор уменьшает количество ошибок и позволяет избежать проблем при передаче сигнала и помех. Поэтому рекомендуется всегда использовать терминатор DMX (сопротивление 120Ω 1/4Вт между контактами 2 (DMX -) и 3 (DMX+) последнего устройства в цепи.

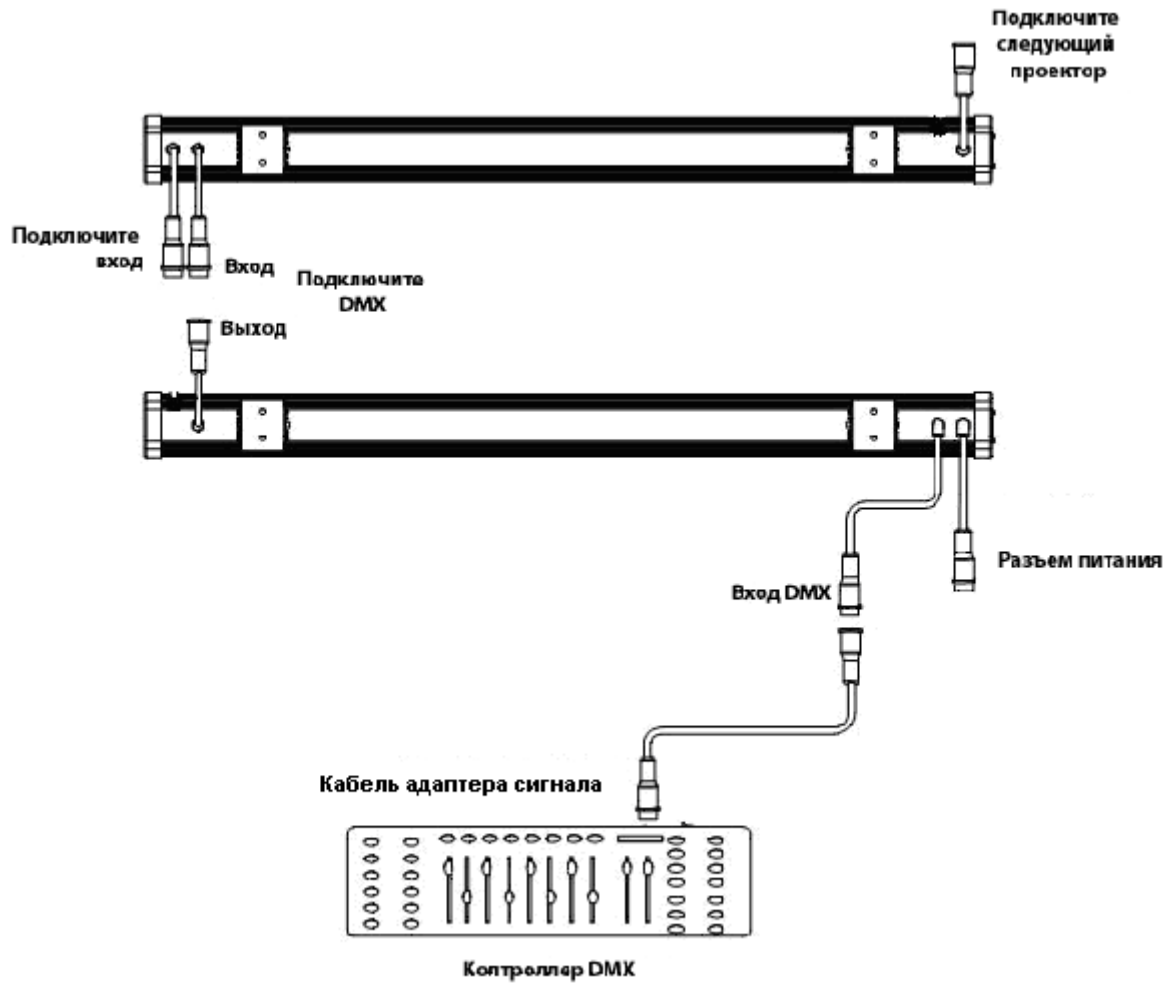
➤ **Переходник между 3-х контактным и 5-ти контактным XLR**

Если выходной разъем контроллера DMX512 имеет 5 контактов, используйте переходник между 5-контактным и 3-контактным XLR.

Преобразование 3-контактного XLR в 5-контактный XLR		
Проводник	3-контактный XLR гнездо (выход)	5-контактный XLR штекер (вход)
Земля/экран	Контакт 1	Контакт 1
Избыточные данные (сигнал -)	Контакт 2	Контакт 2
Исходные данные (сигнал +)	Контакт 3	Контакт 3
Не используется		Не используйте
Не используется		Не используйте

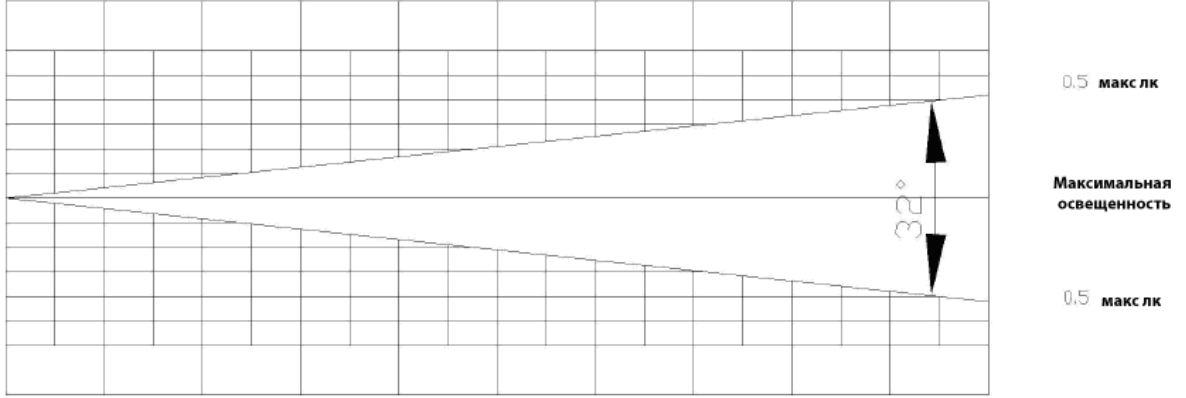
10.Схема подключения

➤ Подключение проектора:



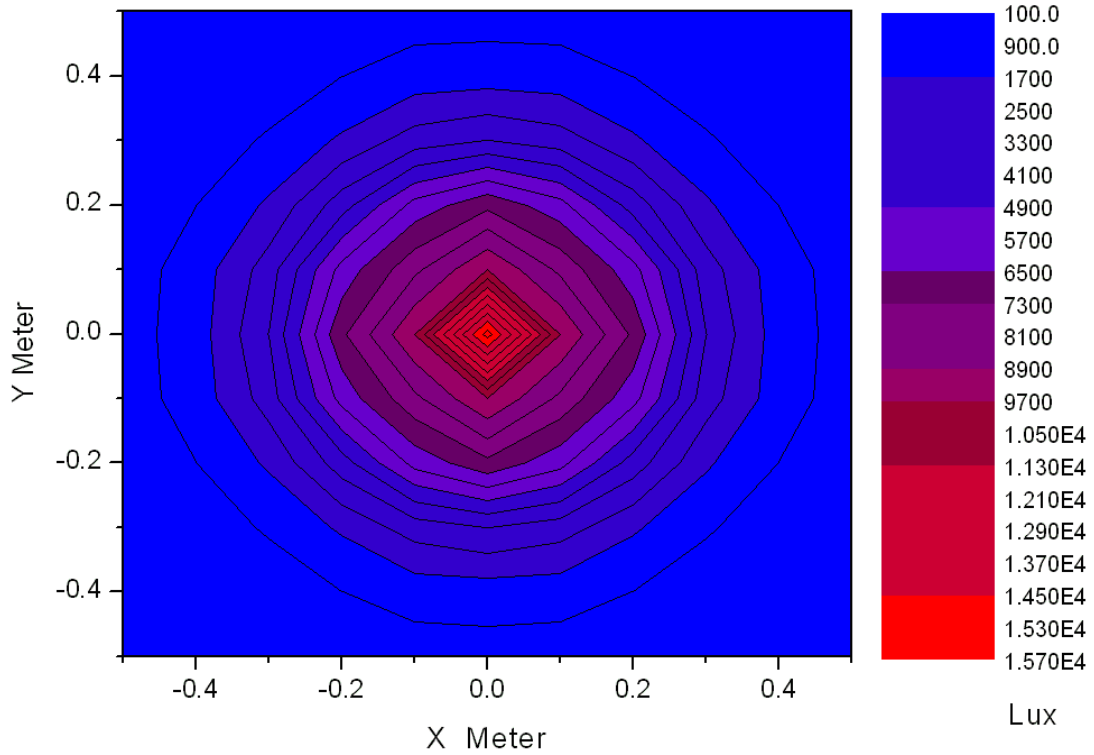
11.Графики освещения

RGB	3027	1164	561	333.3	218.6	153.3	114.9	85.6	67.4	56.7	Lux
R	1087	444.9	221.7	133.3	91.8	63.1	48.3	35.6	23.5	24.3	Lux
G	1048	396.8	189.1	110.1	74.4	51.2	38.3	28.2	22.4	18.9	Lux
B	964	386.0	186.0	111.6	75.2	51.3	39.1	29.6	28.2	19.4	Lux



Расстояние	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Метр
Ширина пучка	32°										
Угол поля зрения	56°										

Диаграмма распределения яркости



Кривая распределения яркости на расстояние 1 метр по оси

12. В случае неисправности

Проблема	Проверка
Проектор не включается	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Проверьте источник питания ◆ Проверьте, включен ли переключатель питания ◆ Проверьте предохранитель
Не работает управление DMX	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Проверьте подключение кабеля DMX ◆ Проверьте, работает ли контроллер DMX512 ◆ Проверьте кабель DMX ◆ Убедитесь, что проектор находится в режиме DMX (A001)
Тусклый дисплей	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Мигнул ли индикатор 1 раз при подключении к источнику питания? Если да, то источник питания в норме. В противном случае, проверьте, включен ли переключатель питания и трансформатор. ◆ Убедитесь, что напряжение питания на входе платы дисплея в норме ◆ Проверьте, плотно ли подключен кабель питания платы дисплея ◆ Проверьте основную плату устройства ◆ Замените дисплей
Светодиод не горит	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Мигнул ли индикатор 1 раз при подключении к источнику питания? Если да, то источник питания в норме. В противном случае, проверьте, включен ли переключатель питания и трансформатор. ◆ Убедитесь, что напряжение питания на входе платы дисплея в норме ◆ Проверьте, плотно ли подключен кабель питания платы дисплея ◆ Проверьте основную плату устройства ◆ Замените дисплей
Некоторые светодиоды не горят	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Светодиоды подключаются последовательно, так что проверьте, плотно ли подключены другие светодиоды ◆ Проверьте светодиод тестером. Возможно, потребуется замена светодиода. ◆ Проверьте ограничивающий ток резистор. ◆ Проверьте напряжение постоянного тока, питающего плату дисплея

Светодиоды одного цвета всегда яркие или выключены	<ul style="list-style-type: none">◆ Проверьте переключатель этого цвета◆ Замените плату управления дисплеем
--	--

Примечание: Вышеперечисленные операции производятся только квалифицированными специалистами!

13. Технические характеристики

- Входное напряжение: 100В-264В/50-60Гц переменного тока
- Потребляемая мощность: 75Вт
- Тип лампы: светодиод(3Вт)
- Характеристики ламп: 3-в-1 18шт.
- Время работы ламп:50000-100000 часов
- Режимы управления: автономный/ведущий и ведомый
- Каналы: 13
- Угол расхождения луча: 15°,25°, 45°
- Сопротивление изоляции: более 2 МΩ
- Габариты:1009*79*100мм
- Масса: 4кг