

PURE
D
RELIABILITY
R

MOON

Halogen

Это руководство пользователя содержит важную информацию о безопасной установке и использовании проектора. Пожалуйста, внимательно прочтите руководство и следуйте инструкциям. Сохраните руководство для будущих обращений.

СОДЕРЖАНИЕ

БЕЗОПАСНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА	3
УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА	4
УСТАНОВКА ЛАМПЫ	4
ПИТАНИЕ – СЕТЬ	5
ПОДКЛЮЧЕНИЯ	5
РАЗЪЕМЫ XLR	5
ПОДКЛЮЧЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРА С ПРОЕКТОРАМИ	5
5-ТИ И 3-Х КОНТАКТНЫЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ	6
DMX ТЕРМИНАТОР	6
УСТАНОВКА СТАРТОВОГО АДРЕСА ПРОЕКТОРА	6
ФУНКЦИИ КАНАЛОВ DMX	7
ОПЦИИ УСТАНОВКИ	8
УСТАНОВКА СТАРТОВОГО АДРЕСА DMX	9
СИНХРОННЫЙ MASTER/SLAVE РЕЖИМ	9
АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ	9
ЗАМЕНА ГОБО	10
СМАЗКА	10
УХОД	10
ЧИСТКА ПРОЕКТОРА	10
В СЛУЧАЕ НЕИСПРАВНОСТИ	11
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	11
СХЕМА	12
КОДЫ КОМПОНЕНТОВ	13

Пожалуйста, примите к сведению, что вследствие постоянной работы по улучшению продукции технические характеристики могут изменяться без дополнительных предупреждений. При подготовке руководства пользователя мы оставляем за собой право изменить технические характеристики. Таким образом, издатели не несут ответственности за точность публикуемой информации. Каждое устройство тестируется и упаковывается производителем. Прежде чем устанавливать и использовать устройство, убедитесь, что упаковка и аппарат не повреждены. При обнаружении повреждений, полученных при транспортировке, свяжитесь с дилером и не включайте устройство. Претензии по повреждениям, вызванным неправильным использованием не принимаются.

АКСЕССУАРЫ

ЭТИ ПРЕДМЕТЫ ВХОДЯТ В КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ ПРОЕКТОРА: Крепление (1 шт.), болты М8для креплений (2 шт.), шнур безопасности (1 шт.), шнур питания (1 шт.), XLR конектор (1 шт.), XLR разъем (1 шт.), данное руководство (1 шт.).

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим вас за приобретение MOON.

Это руководство пользователя содержит важную информацию о безопасной установке и использовании проектора. Пожалуйста, внимательно прочтите руководство и сохраните его в безопасном месте для будущих обращений.

MOON использует международный протокол DMX 512 и соответствует нормам CE. Элегантный и портативный, по сравнению с типовыми осветительными приборами, проектор удобно крепится к потолку, угол наклона корпуса легко настраивается, устройство свободно переносится одной рукой. MOON может управляться звуком, предустановленными автоматическими программами или контроллером. Вы можете использовать проектор в автономном режиме, соединить несколько устройств для синхронной работы или подключить к контроллеру, так что сфера его применения широка. Проектор имеет 9 дихроичных цветковых фильтров и 7 вращающихся гобо и независимый настраиваемый стробоскоп/затвор, способных производить эффект радуги при быстром вращении цветкового колеса. Вы можете настроить яркость лампы, при перегреве лампа автоматически отключается, что позволяет продлить срок службы и лампы и проектора. Устройство легко настраивается с помощью кнопок и цифрового дисплея.

БЕЗОПАСНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Следующая информация важна для обеспечения безопасной установки и использования устройства.

Распаковав проектор, перед тем как избавиться от упаковочного материала, проверьте устройство на отсутствие внешних повреждений. По возможности сохраните упаковку для будущей транспортировки. При обнаружении повреждений свяжитесь с дилером и не используйте проектор.

Проектор предназначен для использования в помещении (IP20). Размещайте проектор в сухих местах. Держите устройство подальше от дождя и влаги, чрезмерного нагрева и пыли. Не допускайте контакта проектора с водой, другими жидкостями или металлическими предметами.

Проектор не должен устанавливаться на легко возгораемых поверхностях.



Установка, управление и уход за проектором должны осуществляться квалифицированным персоналом.

Проектор должен быть установлен в месте с достаточной вентиляцией на расстоянии минимум 50 см от ближайших поверхностей. Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы.

Не направляйте луч на легко возгораемые поверхности на дистанции меньше 3-х метров.

Не смотрите на лампу. Яркий свет опасен для зрения.

Не пытайтесь разобрать и/или модифицировать проектор.

Работы по подключению электроприборов должны выполняться квалифицированным персоналом.

Перед установкой убедитесь, что напряжение и частота сети питания соответствуют требованиям проектора.

Очень важно правильно заземлять каждый проектор и обеспечивать соответствующее стандартам подключение.

Не подключайте устройство к диммерам.

Следите за сохранностью кабеля питания. Прокладывайте кабель питания отдельно от других кабелей. При отключении кабеля держитесь за вилку. Не вытягивайте вилку из розетки, держась за кабель.

Держите лампу в чистоте. Не касайтесь стекла лампы голыми руками.

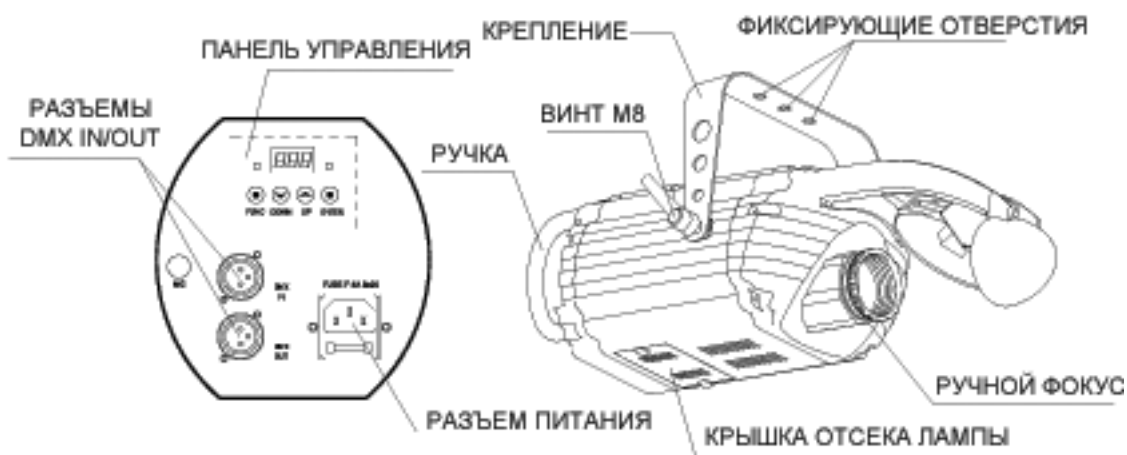
Никогда не включайте проектор без лампы.

Внутри нет частей, предназначенных для ремонта пользователем. Не открывайте корпус и никогда не включайте разобранный проектор.

Всегда отключайте проектор от сети питания, когда устройство не используется, перед чисткой или перед выполнением работ по уходу.

В случае возникновения вопросов обращайтесь к вашему дилеру или к производителю проектора.

УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА

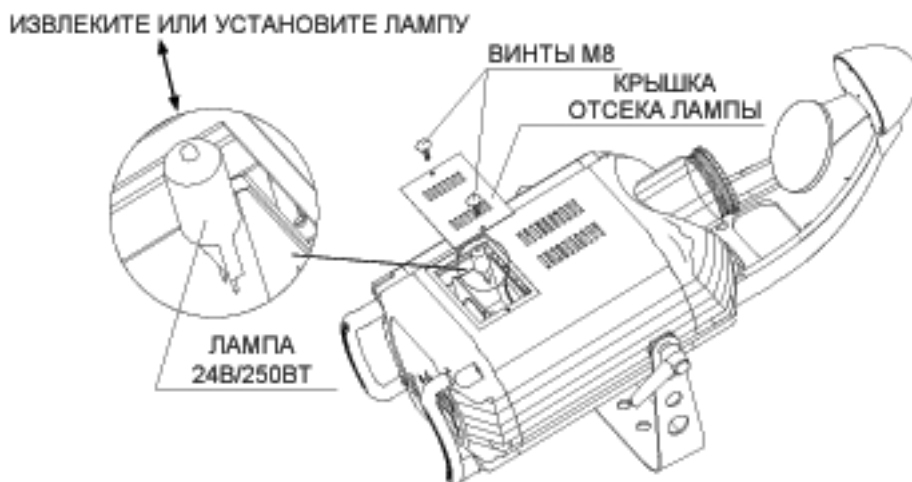


Проектор разработан для крепления к потолку. Установите крепление с помощью двух винтов M8, затем зафиксируйте крепление с помощью болта размера M12 и гайки. При необходимости изменения угла проектора аккуратно ослабьте винты и измените угол подвески.

Всегда проверяйте, хорошо ли закреплено устройство, чтобы избежать вибрации и скольжения работающего проектора. Всегда проверяйте надежность конструкции, на которой вы закрепляете проектор и учитывайте, что масса каждого MOON составляет 9.4 кг.

Для страховки устройство должно иметь дополнительное крепление со страховочным шнуром, продетым через 2 отверстия в задней части проектора. Страховочный шнур должен выдерживать 10-ти кратный вес устройства.

УСТАНОВКА ЛАМПЫ



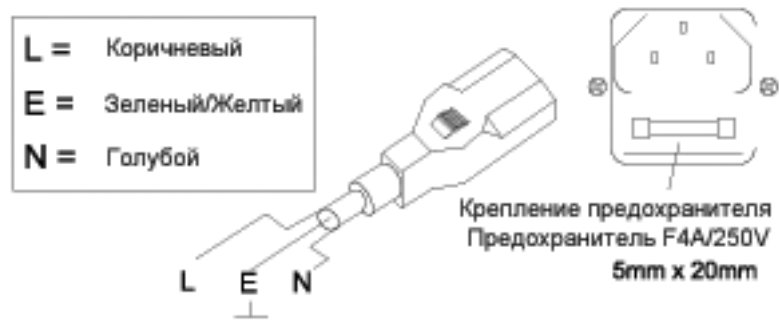
Откройте крышку отсека лампы, ослабив два винта M4.

Установите лампу EVC 24В/250Вт в фарфоровый держатель. **(Примечание:** Не касайтесь лампы пальцами, используйте ткань. Перед удалением сгоревшей лампы убедитесь, что проектор достаточно остыл).

Закройте крышку отсека лампы.

Затяните 2 винта M4.

ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ - СЕТЬ



Для подключения устройства к сети питания используйте прилагаемый разъем. Обратите внимание на информацию о рабочем напряжении и частоте, расположенную на панели проектора. Рекомендуется подключать питание каждого проектора отдельно, чтобы иметь возможность включать и выключать их индивидуально. Необходимо правильно заземлять каждый проектор (зеленый/желтый) и обеспечить соответствующее стандартам подключение.

ПОДКЛЮЧЕНИЯ

КОНЕКТОРЫ XLR

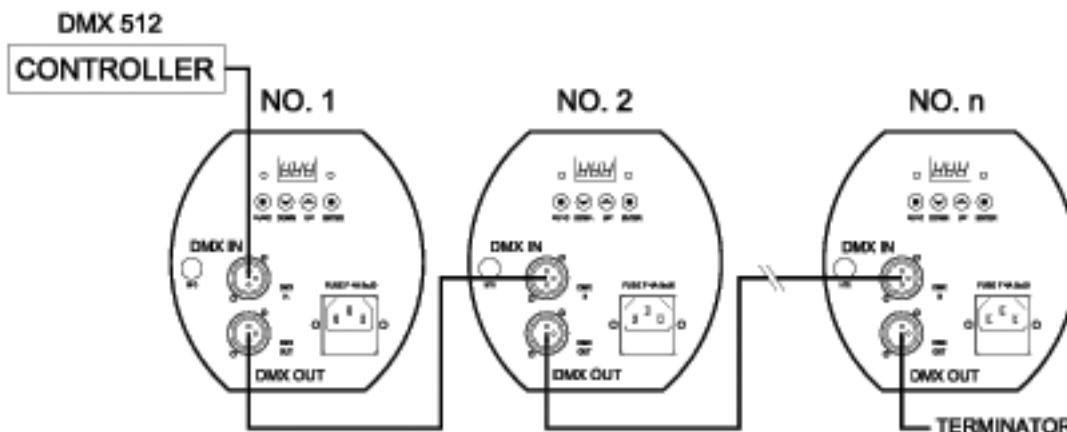


Соединение между контроллером и проектором или между проекторами выполняется двужильным экранированным кабелем с диаметром не менее 0.5мм. Подключения выполняются посредством 3-х контактных разъемов и конекторов XLR, поставляемых с проектором. Распайка разъемов XLR показана выше.

Примечание: будьте внимательны, необходимо предотвратить контакт проводников с корпусом конектора или друг с другом. Корпус конектора не подключается. MOON работает с цифровыми сигналами в стандартном формате DMX512 (1990).

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРА К ПРОЕКТОРАМ

Подключите выход контроллера ко входу первого проектора, а выход первого проектора - ко входу второго и т.д. Подключите терминатор DMX к выходу последнего проектора в цепи, как показано на иллюстрации.



В режиме контроллера при получении сигнала DMX512 рядом с дисплеем мигает красный светодиодный индикатор, узывая на нормальный прием сигнала DMX512.

ПЕРЕХОДНИК С 5-ТИ КОНТАКТНОГО НА 3-Х КОНТАКТНЫЙ РАЗЪЕМ

MOON использует 3-х контактный конектор/разъем XLR. Если ваш контроллер использует 5-ти контактный конектор/разъем, вам потребуется преобразовать 5-ти контактный в 3-х контактный, как показано внизу.



5-ти контактный разъем
Контакт 1: земля(экран)
Контакт 2: сигнал (-)
Контакт 3: сигнал (+)
Контакт 4: не подключен
Контакт 5: не подключен

3-х контактный конектор
Контакт 1: земля(экран)
Контакт 2: сигнал (-)
Контакт 3: сигнал (+)



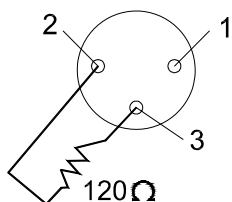
5-ти контактный конектор
Контакт 1: земля(экран)
Контакт 2: сигнал (-)
Контакт 3: сигнал (+)
Контакт 4: не подключен
Контакт 5: не подключен

3-х контактный разъем
Контакт 1: земля(экран)
Контакт 2: сигнал (-)
Контакт 3: сигнал (+)

DMX ТЕРМИНАТОР

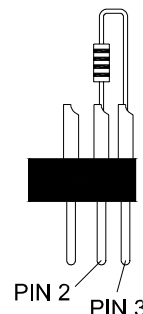
В режиме контроллера или Master/Slave на выход последнего проектора в цепи необходимо подключить терминатор DMX. Это предотвратит искажение управляющих сигналов DMX.

Терминатором DMX является обычный конектор со 120Ω резистором между контактами 2 и 3, который подключен к выходному разъему последнего проектора в цепи. Подключения показаны ниже.



ПОДКЛЮЧЕНИЕ DMX ТЕРМИНАТОРА

Подключите 120Ω (ОМ) резистор к контактам 2 и 3 XLR конектора и включите его в выходной разъем DMX последнего устройства в цепи.



УСТАНОВКА СТАРТОВОГО АДРЕСА ПРОЕКТОРА

Каждый проектор MOON должен иметь стартовый адрес DMX, чтобы каждый проектор реагировал только на предназначенные ему управляющие сигналы. Стартовый адрес DMX является номером канала, начиная с которого проектор “слушает” информацию, посылаемую контроллером. MOON имеет 7 каналов, поэтому установите адрес проектора №1 равным 001, адрес проектора №2 равным 008, адрес проектора №3 равным 015, адрес проектора №4 равным 022 и т.д.

Вы можете использовать формулу: адрес=каналы x (номер проектора -1) +1

Например, стартовый адрес проектора №4 вычисляется по формуле следующим образом: $7 \times (4-1) + 1 = 22$.

Таким образом, стартовый адрес проектора №4 равен 022.

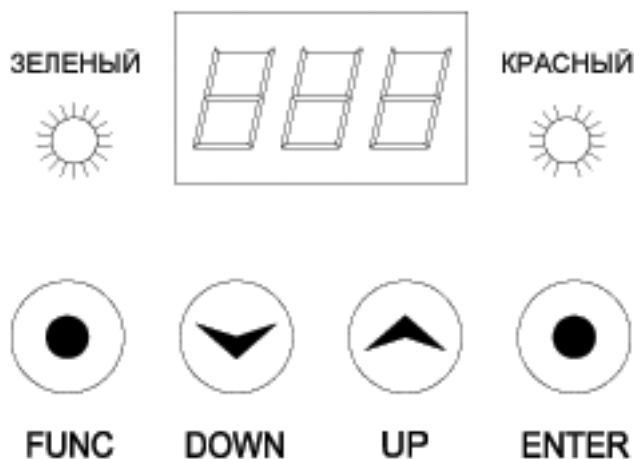
(Как установить стартовый адрес смотрите в разделе «Управление»)

ФУНКЦИИ УПРАВЛЕНИЯ КАНАЛАМИ DMX 512

MOON имеет 7 каналов со стандартным протоколом DMX 512. Каналы перечислены в следующей таблице.

КАНАЛ	ЗНАЧЕНИЕ DMX	ОПИСАНИЕ
1 Цвет	0-17	Белый
	18-35	Красный
	36-53	Желтый
	54-71	Оранжевый
	72-89	Голубой
	90-107	Зеленый
	108-125	Синий
	126-143	Ультрафиолетовый
	144-161	Розовый
	162-177	Светло-зеленый
	178-255	Смена цветов от медленной к быстрой до появления эффекта радуги
2 Гобо	0-31	Открыт/чист
	32-63	ГОБО 1 (треугольник)
	64-95	ГОБО 2 (мультикруг)
	96-127	ГОБО 3 (ветряная мельница)
	128-159	ГОБО 4 (звезды)
	160-191	ГОБО 5 (летающие ласточки)
	192-223	ГОБО 6 (трезубец)
	224-255	ГОБО 7 (радиация)
3 Затвор/стробоскоп	0-14	Затемнение
	15-29	Открыт
	30-250	Регулировка стробоскопа от медленного к быстрому (от 1 до 8 вспышек в секунду)
	251-255	Открыт
4 Вращение гобо	0-4	Остановка
	5-120	Вращение в противоположном направлении от медленного к быстрому до 114 оборотов в минуту
	121-139	Остановка
	140-255	Вращение от медленного к быстрому до 114 оборотов в минуту
5 Смещение	0-255	Горизонтальное смещение от 0 до 175 градусов
6 Наклон	0-255	Наклон по вертикали от 0 до 80 градусов
7 Диммер	0-255	Настройка яркости лампы от 0 до 100%

УПРАВЛЕНИЕ



ОПЦИИ УСТАНОВКИ – КОНФИГУРАЦИЯ ПРОЕКТОРА

Для перемещения по опциям настройки нажимайте кнопку FUNC. Доступно 11 кодов опций (1~9 и A, B), каждый из которых имеет определенную функцию. Доступные функции перечислены в следующей таблице.

КОД	ВЫБОР	ФУНКЦИЯ
1	Y	Включение инверсии панорамы – панорама инвертирована
	N	Выключение инверсии панорамы – панорама нормальная
2	Y	Включение инверсии смещения – смещение инвертировано
	N	Выключение инверсии смещения – смещение нормальное
3	Y	Включение активации звуком
	N	Выключение активации звуком
4	Y	Включение автоматических программ
	N	Выключение автоматических программ
5		Зарезервирована для дополнительных функций
6		Зарезервирована для дополнительных функций
7	Y	Обнуление включено
	N	Обнуление выключено
8		При включении цвета изменяются линейно
9		Зарезервирована для дополнительных функций
A		Зарезервирована для дополнительных функций
B		Зарезервирована для дополнительных функций

Выбрав нужный код, кнопками UP или DOWN выберите “n” (выключение) или “y” (включение).

N=ON (Включение), Y=YES (Да).

Нажмите кнопку ENTER, чтобы сохранить выбранную функцию и конфигурацию. Если дисплей показывает “y”, то опция включена. Аналогично, если дисплей показывает “n”, после нажатия ENTER, опция отключена.

Во время этой операции мигает зеленый индикатор.

УСТАНОВКА СТАРТОВОГО АДРЕСА DMX

При включении проектора дисплей показывает стартовый адрес DMX (если вы уже установили адрес и сохранили его, дисплей покажет последнюю установку).

Нажимайте кнопки UP или DOWN, чтобы выбрать нужный адрес DMX.

Подтвердите выбор, нажав кнопку ENTER.

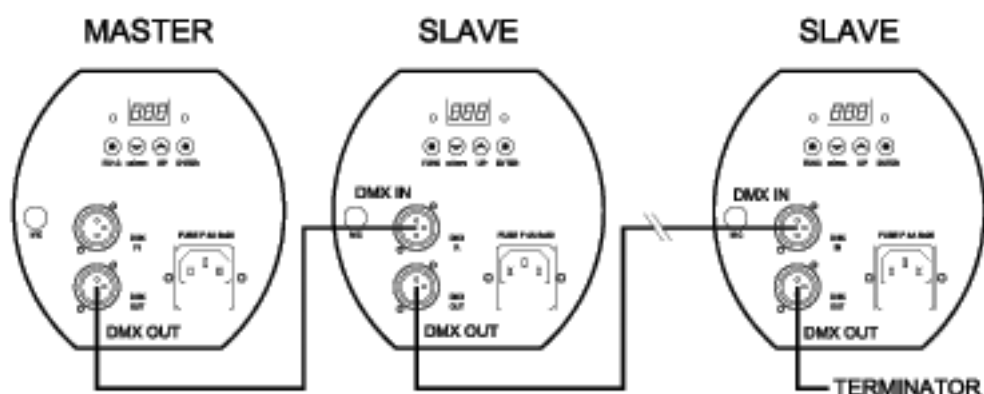
В автономном режиме вы можете установить случайный адрес DMX.

В режимах контроллера и Master/Slave необходимо правильно установить адрес DMX. (Смотрите соответствующие разделы).

РЕЖИМ MASTER/SLAVE

В этом режиме вы можете одновременно использовать несколько проекторов, соединенных друг с другом без контроллера. Выберите один из проекторов в качестве ведущего (MASTER), установив случайный стартовый адрес DMX. Установите остальные проекторы в режим подчинения (SLAVE), установив их стартовые адреса DMX на "001".

Подключите выход ведущего проектора к входу первого подчиненного проектора, а выход первого подчиненного проектора к входу второго и т.д. К выходу последнего подчиненного проектора подключите терминатор DMX, как показано на иллюстрации.



В режиме Master/Slave ведущий проектор может работать в режиме автоматических программ или активироваться звуком, улавливаемым микрофоном, и все подчиненные проекторы работают синхронно вместе с ведущим проектором.

Во время работы вы легко можете отличить ведущий проектор от подчиненного, поскольку вход DMX ведущего проектора не подключен. В режиме автоматических программ красный индикатор ведущего проектора горит постоянно, в то время как красные индикаторы подчиненных проекторов мигают.

АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ

Проектор может использоваться в автономном режиме, если к нему не подключен контроллер, а в настройках выбрана опция 3 (активация звуком) или 4 (автоматические программы).

При включении обеих опций (3 и 4) проектор будет работать в режиме автоматических программ.

В автономном режиме вы можете установить случайный адрес DMX.

ЗАМЕНА ГОБО

Выкрутите 4 винта М4 и затем аккуратно снимите верхнюю крышку.

Используя небольшую отвертку снимите пружину, удерживающую гобо.

Установите гобо, затем установите удерживающую пружину.

Установите крышку на место и затяните 4 винта М4.

ПРИМЕЧАНИЕ: Рекомендуется закрепить фиксирующую пружину небольшим количеством силиконовой смазки во избежание ее выпадения при вращении механизма.



СМАЗКА

Для обеспечения плавной ротации вращающихся гобо рекомендуется периодическая (каждые три месяца) смазка подшипников вращающихся гобо. Для смазки используйте высокотемпературное масло с низкой вязкостью. Для смазки рекомендуется использовать шприц с тонкой иглой. Не переусердствуйте со смазкой, в противном случае она потечет при вращении механизма.

УХОД

При повреждении линзы проектора ее необходимо заменить. При повреждении или деформации лампы необходимо заменить. Если свет от лампы тускнеет, это означает, что срок службы лампы подходит к концу и ее необходимо заменить. Старые лампы, используемые до предела, могут взрываться. Если проектор не работает, проверьте предохранители и при необходимости замените аналогичными 4А/250В (быстрое сгорание 5ммх20мм). На материнской плате внутри проектора также находится предохранитель 5А/250В (быстрое сгорание 5ммх20мм). При повреждении этих предохранителей обратитесь к квалифицированному специалисту. Проектор оснащен блоком термальной защиты, который выключает проектор при перегреве. Если сработала защита, проверьте, не заблокированы ли вентиляторы и почистите их от пыли, прежде чем снова включить проектор. Если вентиляторы не работают, обратитесь к квалифицированному специалисту.

Все работы по уходу должны выполняться квалифицированным специалистом.

ЧИСТКА ПРОЕКТОРА

Для обеспечения надежной работы проектора его необходимо держать в чистоте. Рекомендуется чистить вентиляторы каждые 15 дней. Для сохранения оптимальной яркости света рекомендуется регулярно протирать линзу и дихроичные цветные фильтры. **НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ растворители для очистки дихроичных цветных фильтров.**

Частота очистки зависит от окружающей среды, в которой работает проектор: при работе во влажных, дымных и грязных местах оптика загрязняется быстрее. Для очистки используйте мягкую ткань и обычную жидкость для очистки стекла. Рекомендуется чистить внешнюю оптику минимум раз в 20 дней, а внутреннюю – минимум раз в 30/60 дней.

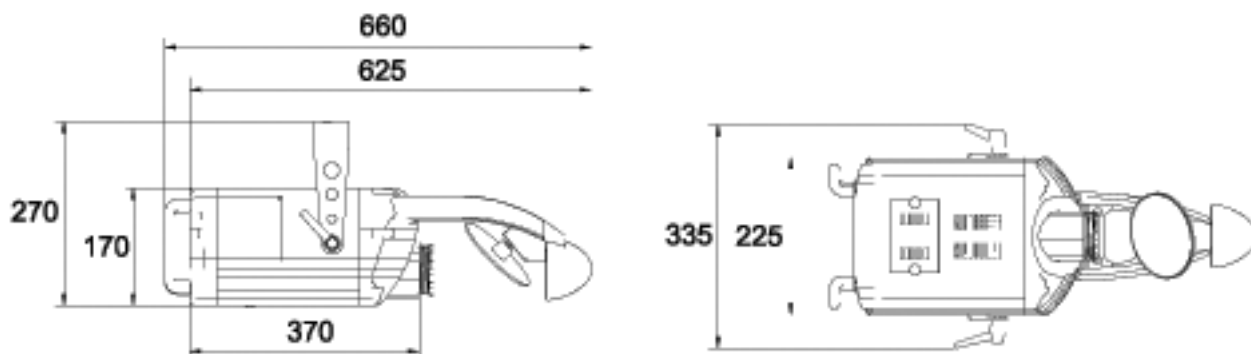
Не используйте органические растворители, например спирт, для очистки корпуса устройства.

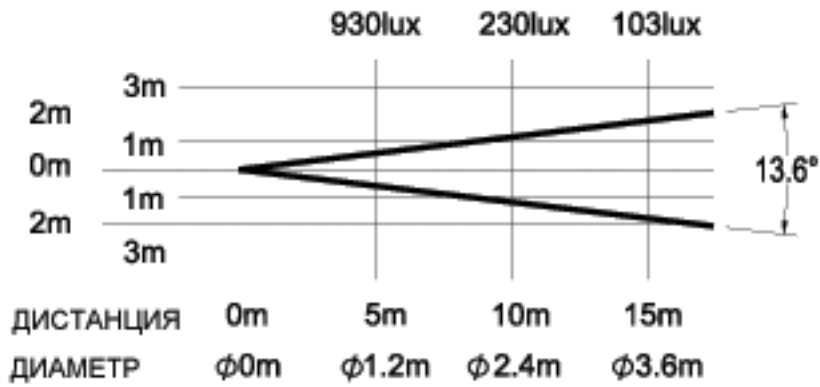
В СЛУЧАЕ НЕИСПРАВНОСТИ

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
Проектор не включается	Проверьте предохранитель. Проверьте лампу.
Проектор включается, но не реагирует на команды	Проверьте правильность конфигурации проектора. Проверьте кабель DMX.
Проектор работает с перерывами	Проверьте, работает ли вентилятор, не загрязнились ли вентиляционные отверстия
Тусклый луч	Замените лампу Проверьте на чистоту оптику.
Проекция с гало	Осторожно протрите лампу и линзы оптической группы.
Некачественная проекция	Проверьте линзы на целостность Удалите с линз грязь или копоть

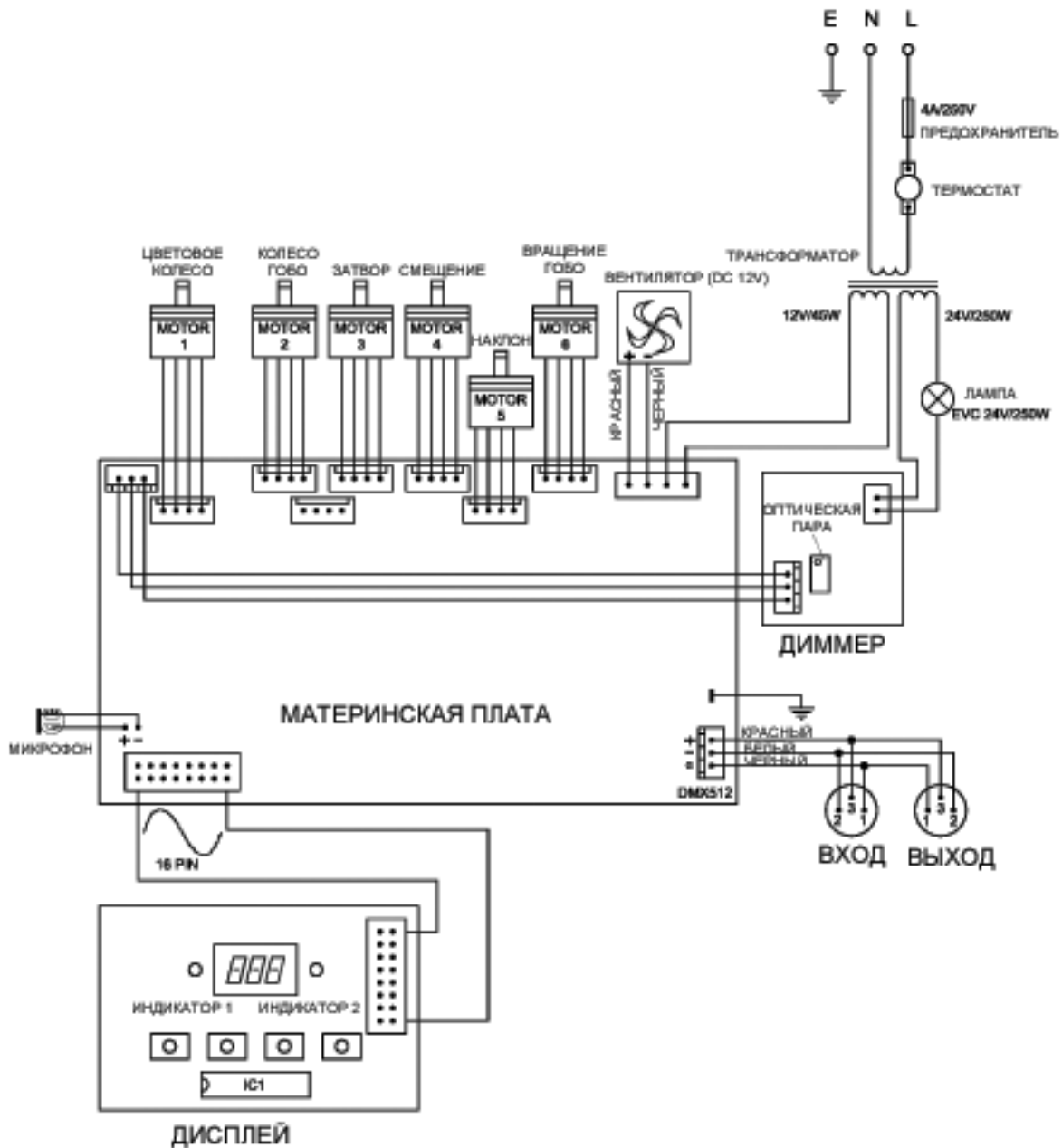
ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

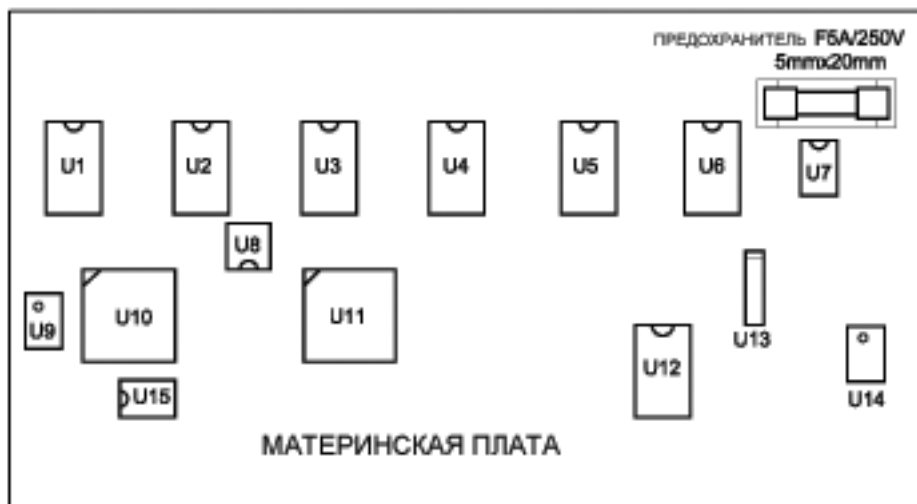
Источник питания:	230В, переменного тока 50/60Гц
Оptionальное:	240В, 220В, 200В, 120В, 100В переменного тока 50/60Гц
Потребляемая мощность:	280Вт на 220В
Лампа:	EVC 24V/250W
	Срок службы лампы: 300 часов
Каналы:	7 каналов
Управляющий сигнал:	Стандартный DMX 512
Режимы управления:	Активация звуком/контроллер/автоматические программы
Режимы работы:	Автономный/ Master/Slave синхронный/режим управления контроллером
Цвета:	9 дихроичных цветов + белый и эффект радуги
Гобо:	7 взаимозаменяемых вращающихся гобо + чистый
Затвор/стробоскоп:	Механический затвор для затемнения и эффекта стробоскопа Настраивается в диапазоне 1~8 вспышек в секунду
Угол луча:	13,6 градуса
Движение:	Смещение 175°/Наклон 80°
Масса:	9.4 кг
Прочее:	Настройка яркости лампы/Автоматическое отключение при перегреве /Ручная фокусировка





ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ СХЕМА





КОДЫ КОМПОНЕНТОВ

НАЗВАНИЕ	НОМЕР ПАРТИИ	ПРИМЕЧАНИЕ
Трансформатор	040020036	230V/50Hz
Термостат	190010054	*** /10A
Вентилятор	030060008	DC 12V/0.43A
Лампа	100040001	EVC 24B/250Вт
Мотор 1 (Цветовое колесо)	030040056	17HS0002-45L
Мотор 2 (Колесо гобо)		
Мотор 3 (Затвор)		
Мотор 4 (Наклон)	030040023	17HS0002-38L
Мотор 5 (Смещение)	030040056	17HS0002-45L
Мотор 6 (Вращение гобо)		
Оптическая пара	171000008	МОС3022
IC1	230040093	Микросхема цифрового экрана
U1~U6	170110001	Управляющие микросхемы
U7	170170039	Микросхема стабилизатора питания
U8	230040087	Микросхема безопасности
U9	170050002	Микросхема арифметического усилителя
U10	230040088	Микропроцессор 1
U11	230040089	Микропроцессор 2
U12	170040002	Микросхема разворота TTL
U13	170170034	Микросхема обнуления
U14	170170012	Микросхема шины приема/передачи
U15	170040032	Микросхема EEPROM

PR

Эксклюзивный дистрибьютор в России "Asia Trade Music"
664009, г. Иркутск, ул.1-я Советская, 139
тел: 54 - 40 - 50, 54 - 40 - 60
fax: 54 - 44 -11
www.asiamusic.ru
e-mail: info@asiamusic.ru
тел. В Москве: (095) 721 82 -24, 930 - 24 -59

СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ И ПРОДАЖЕ

Дата выпуска _____

Цена _____

Продан _____ (наименование предприятия торговли)

Дата продажи _____

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

На прибор установлен гарантийный срок _____ со дня продажи через розничную торговую сеть.

В течение этого срока, в случае обнаружения неисправностей, происшедших по вине завода, при условии соблюдения правил эксплуатации и условий хранения, прибора покупатель имеет право на бесплатный ремонт.

Прибор принимается на гарантийный ремонт только при наличии руководства по эксплуатации со всеми отметками.