
CE RoHS

 EuroDJ™



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

(Модель: LED WASH LIGHT 1W)

содержание

описание	1
информация по безопасности	2
габариты	3
основные функции.....	3
функции управления DMX	4
дисплей.....	5
меню	5
управление	7
подключение XLR.....	7
схема подключения	9
графики освещения	10
в случае неисправности.....	11
технические характеристики	12

Прочтите руководство перед включением устройства

1.Описание

➤ Введение

Благодарим за приобретение нашей продукции. Внимательно прочтите эти инструкции перед началом работы и соблюдайте их, чтобы избежать возможных сбоев и несчастных случаев, вызванных неправильным обращением с оборудованием.

➤ Описание

Корпус этого светодиодного проектора выполнен в обтекаемом стиле из высокопрочного жаростойкого алюминия. В устройстве используются мощные и яркие 1Вт светодиоды R, G, B, обеспечивающие отличный эффект смешивания цветов. Яркость каждого цвета может изменяться отдельно. Устройство оснащено выключателем питания, имеет небольшую массу и низкую потребляемую мощность и отличается стабильной работой и большим сроком эксплуатации. Встроенные программы включают диммер, стробоскоп, постепенные переходы, угасание/проявление и т.п. Для управления используется международный стандарт DMX 512.

➤ Содержимое упаковки

- LED WASH LIGHT 1W 1шт
- Водонепроницаемый кабель питания 1шт (с вилкой)
- Водонепроницаемый кабель DMX 1шт
(для подключения к контроллеру DMX512)
- Руководство пользователя
- Гарантийный талон

2. Информация по безопасности

➤ Внимание

! Ремонт производится специалистами;

! Перед установкой, техобслуживанием и перемещением устройства всегда отключайте его от сети питания;

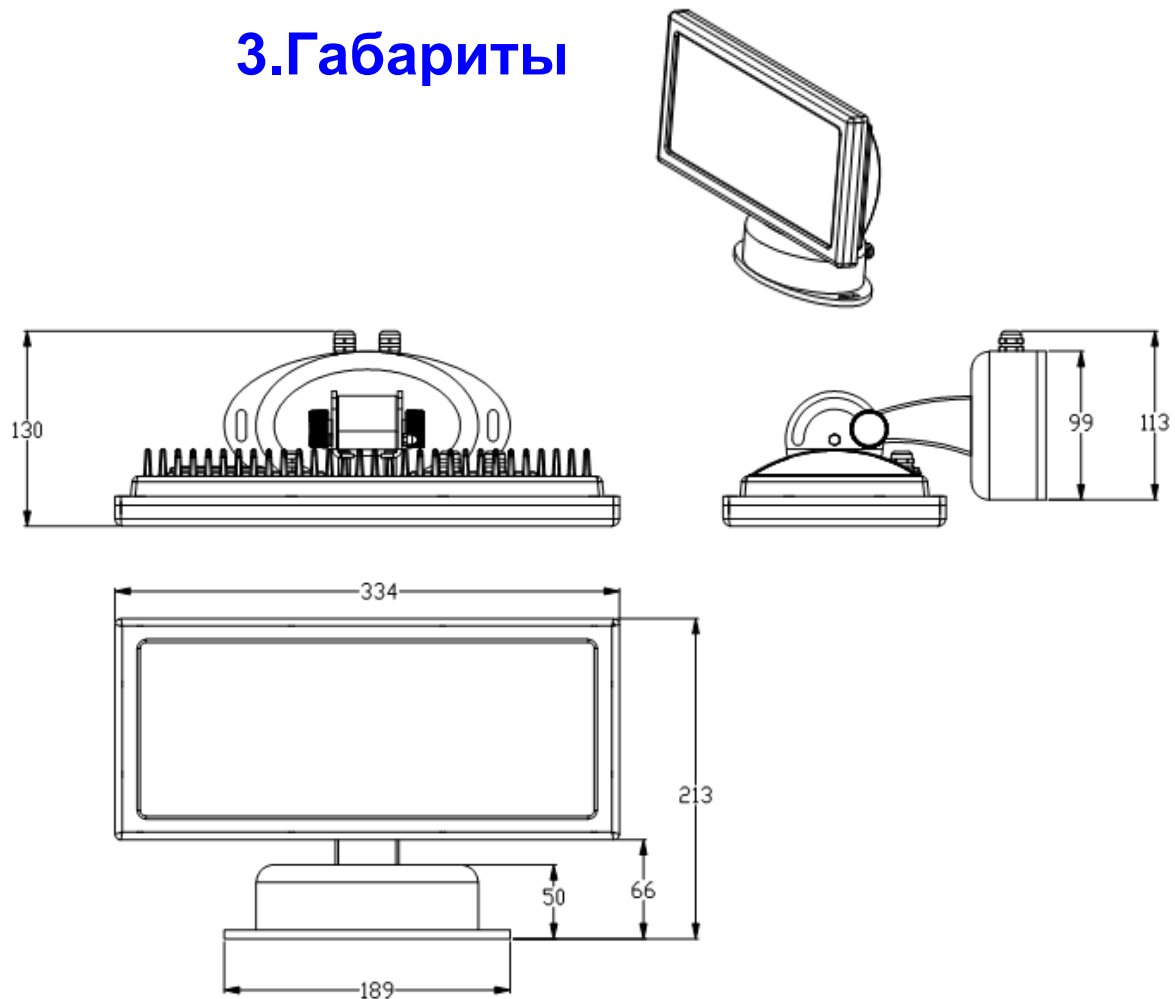
! Не смотрите на источник света, когда проектор включён;



➤ Инструкции по безопасности

- Убедитесь, что напряжение сети питания соответствует требованиям данного устройства.
- Перед установкой убедитесь в хорошем состоянии креплений устройства.
- Проектор предназначен для использования как внутри помещений, так и на открытом воздухе. Рабочая температура устройства не превышает 40 градусов Цельсия.
- Устройство можно установить в любом положении при условии наличия достаточного пространства для вентиляции. Убедитесь в отсутствии легко воспламеняющихся и взрывоопасных предметов в радиусе 0,5 метра от проектора.
- Жёлто-зелёный кабель используется для заземления.

3. Габариты



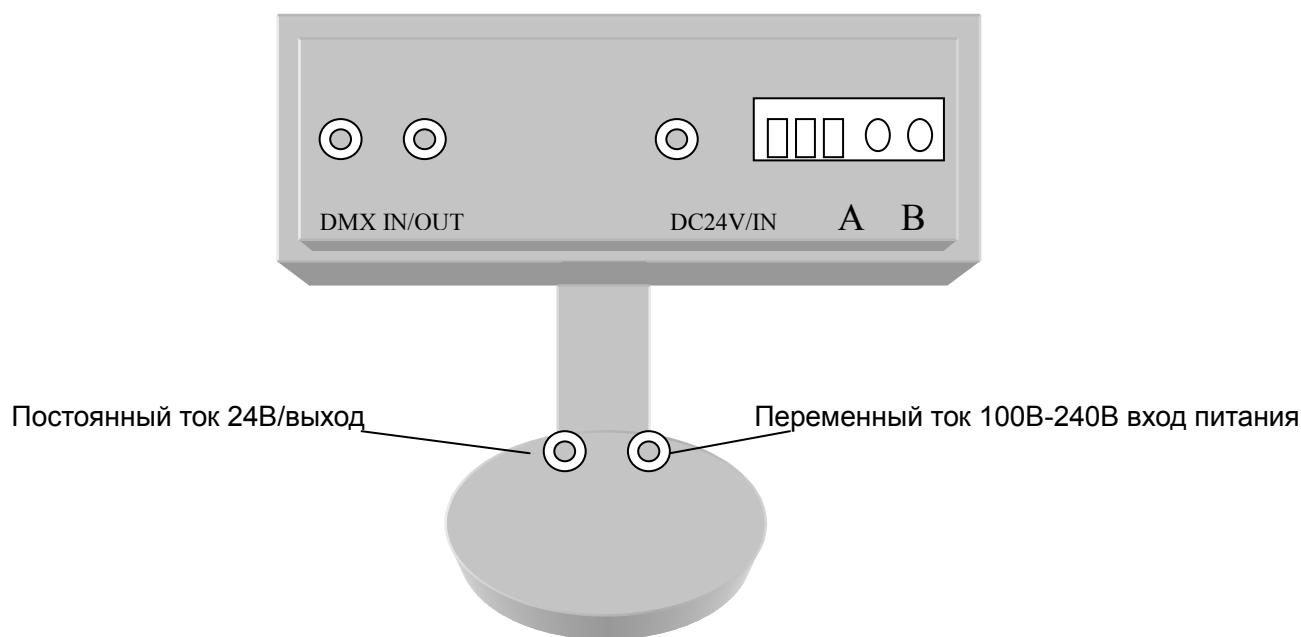
4. Основные функции

- Рейтинг излучения: IP65, для использования в помещениях и под открытым небом.
- Уникальная система охлаждения: источник света размещён отдельно от электрических узлов. Для охлаждения используется естественный ток воздуха.
- Контроллер DMX512 (адрес DMX задаётся с помощью 3-символьного дисплея)
- Схема управления проекторами «master/slave»
- Угол расхождения: 15°, 25°, 45° (опционально)
- Переключаемый источник питания для защиты светодиодов
- Линейное изменение яркости 1-100%, индивидуальные диммеры
- Стробоскоп/постепенный переход/мгновенный переход

5. Функции управления DMX

Канал	Значение DMX	Функция управления	Примечание	Приоритет
1CH	0-255	Общее изменение яркости	Используется только этот канал	1
2CH	0-255	Красный диммер 0—100%		
3CH	0-255	Зелёный диммер 0—100%		
4CH	0-255	Синий диммер 0—100%		
5CH	0-14	Диммер	Если 6-й канал имеет значение 32-223, этот канал выполняет функцию настройки скорости 0-255	2
	15-255	Скорость стробоскопа		
6CH	0-31	Не используется	Используйте каналы 1, 2, 3, 4 или света не будет. С 5 канала начинается настройка скорости	3
	32-63	Тёмный-яркий		
	64-95	Яркий-тёмный		
	96-127	Тёмный-яркий-тёмный	С 5 канала настройка скорости (CH1, CH2, CH3, CH4 - не работают)	
	128-159	Градиент RGB		
	160-191	Мгновенный переход между 3 цветами		
	192-223	Мгновенный переход между 7 цветами		
224-255	Автозапуск тёмный-яркий-тёмный			

6.Дисплей



- А - функциональная кнопка
- В - кнопка настройки

7.Меню

1. “А” служит для выбора функций, “В” – для настройки.
 - Режим DMX: если на дисплее отображаются 3 цифры (001-512), устройство работает с сигналом DMX512.
 - Режим встроенных программ: первый символ на дисплее “Р” обозначает режим работы встроенной программы, следующий символ показывает номер программы 0-А, третий символ служит для выбора модификации программы.
2. управление:
 - Для выбора режима DMX нажмите “А” и первый символ начнёт мигать. Затем нажмите “В”, чтобы выбрать сотни 0-5.

-
- Снова нажмите “А”, чтобы перевести курсор на второй символ, затем нажмите “В”, чтобы ввести десятки 0-9
 - В третий раз нажмите “А”, начнёт мигать третий символ, теперь нажмите “В”, чтобы ввести единицы 0-9
 - В четвёртый раз нажмите “А”, чтобы переключиться в режим работы встроенных программ. На дисплее появится “Р” и второй символ начнёт мигать. Нажмите “В”, чтобы ввести номер программы 0-9 или “А” для перехода в режим ожидания.
 - Пятое нажатие “А” переводит курсор на третий символ, позволяя модифицировать программу кнопкой “В”.
 - Шестое нажатие “А” возвращает устройство в режим DMX (см шаг 1).

3. Информация о встроенных программах (Pr- -)

Встроенная программа ведущего устройства посылает синхронизирующие сигналы на ведомые проекторы. Для того, чтобы получать сигнал от ведущего, ведомый проектор должен работать в режиме DMX с установленным адресом A001. Поскольку ведущий проектор посылает синхронизирующий сигнал, только 1 устройство может быть ведущим, остальные - ведомыми.

- “P11-P19”: Красный диммер. Управление: нажимайте “А”, пока не начнёт мигать последний символ, затем нажмите “В”, чтобы изменить яркость красного (0-9, 9 самый яркий)
- “P21-P29”: Синий диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P31-P39”: Зелёный диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P41-P49”: Диммер индиго. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P51-P59”: Пурпурный диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P61-P69”: Белый диммер. Управляется аналогично. (0-9, 9 самый яркий)
- “P71-P79”: Белый стробоскоп. (P71 самый быстрый)
- “P81-P89”: Автозапуск встроенной программы. (P81 самый быстрый)
- “P91-P99”: Постепенный переход. (P91 самый быстрый)
- “PA1-PA9”: не используется.

4. Экран мигает в режиме установки. Если в течение 8 секунд не нажимать кнопки, текущее состояние сохраняется автоматически и восстанавливается при следующем включении проектора.

8. Управление

➤ Ведущий/ведомый

Ведущий - на ведущем устройстве должна работать программа (на дисплее отображается "P - X - X"), посылающая синхронизирующие сигналы. Во избежание конфликта управляющего сигнала ведущего устройства и сигналов DMX512, необходимо отключить сигналы DMX512. При использовании линий протяжённостью более 60м, рекомендуется использовать усилители сигнала.

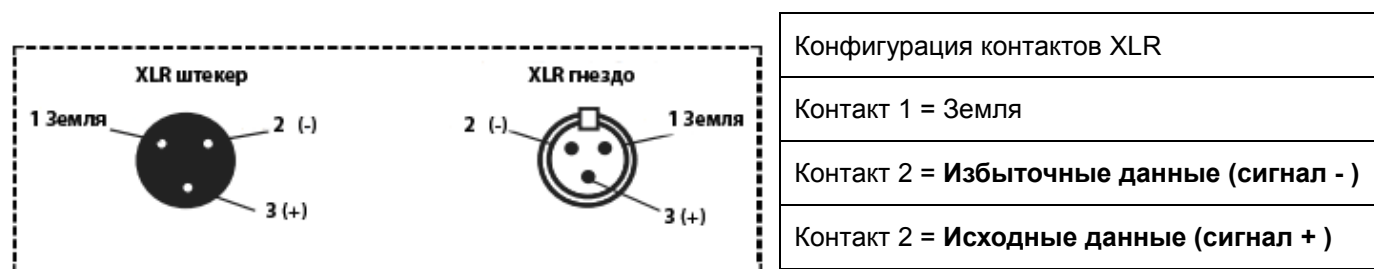
Ведомый - должен работать в режиме SLAV с адресом A001, чтобы корректно принимать управляющие сигналы ведущего устройства. Только одно устройство может работать в качестве ведущего, остальные должны быть настроены, как ведомые.

Примечание: это устройство использует входной и выходной кабели питания с медным проводником сечением 1мм², питание подключается последовательно. При использовании источника питания 220В переменного тока, можно подключать не более 24 проекторов, а при использовании линии 110В – не более 12!

9. Подключение кабелей XLR

➤ Кабель XLR

Обычно кабель XLR подключается одним концом к штекеру, а вторым – к гнезду.





Примечание: для того, чтобы избежать сбоев и помех, мы подключаем в конце цепи DMX сопротивление 120Ω 1/4Вт следующим образом:



Терминатор уменьшает количество ошибок и позволяет избежать проблем при передаче сигнала и помех. Поэтому рекомендуется всегда использовать терминатор DMX (сопротивление 120Ω1/4Вт между контактами 2 (DMX -) и 3 (DMX+) последнего устройства в цепи.

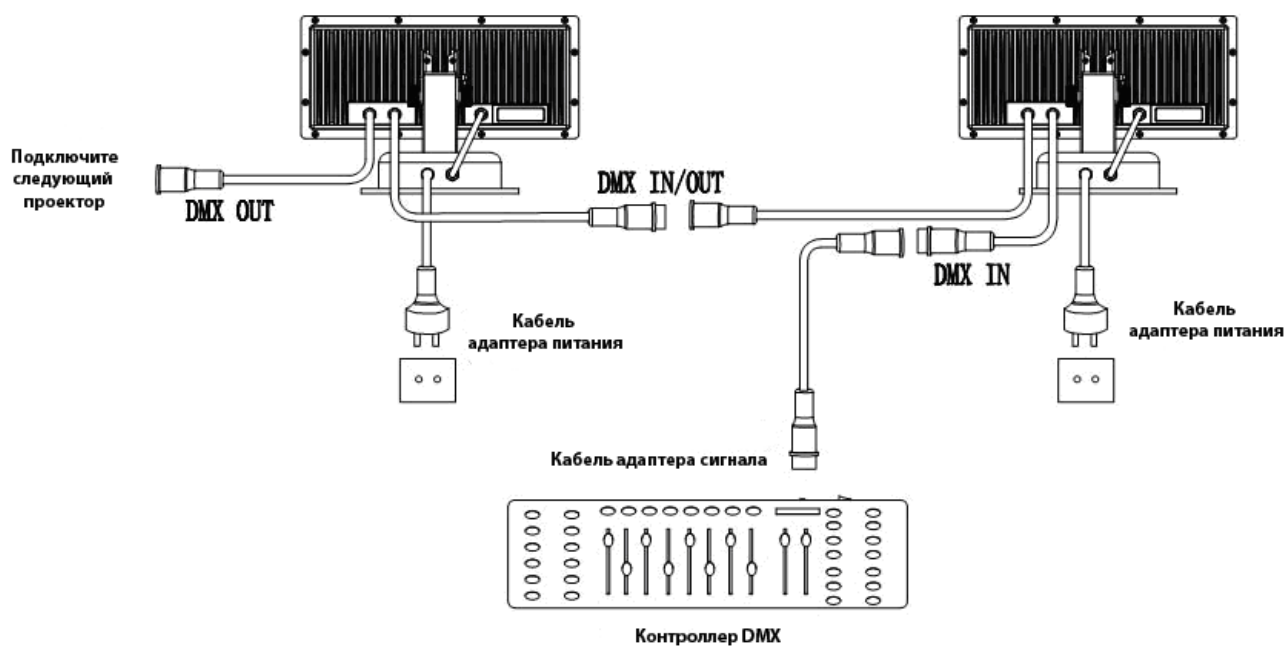
➤ **Переходник между 3 и 5-контактным XLR**

Если выход контроллера DMX512 оснащён 5-контактным разъёмом XLR, используйте кабель-переходник.

Преобразование 3-контактного XLR в 5-контактный XLR		
Проводник	3-контактный XLR гнездо (выход)	5-контактный XLR штекер (вход)
Земля/экран	Контакт 1	Контакт 1
Избыточные данные (сигнал -)	Контакт 2	Контакт 2
Исходные данные (сигнал +)	Контакт 3	Контакт 3
Не используется		Не используйте
Не используется		Не используйте

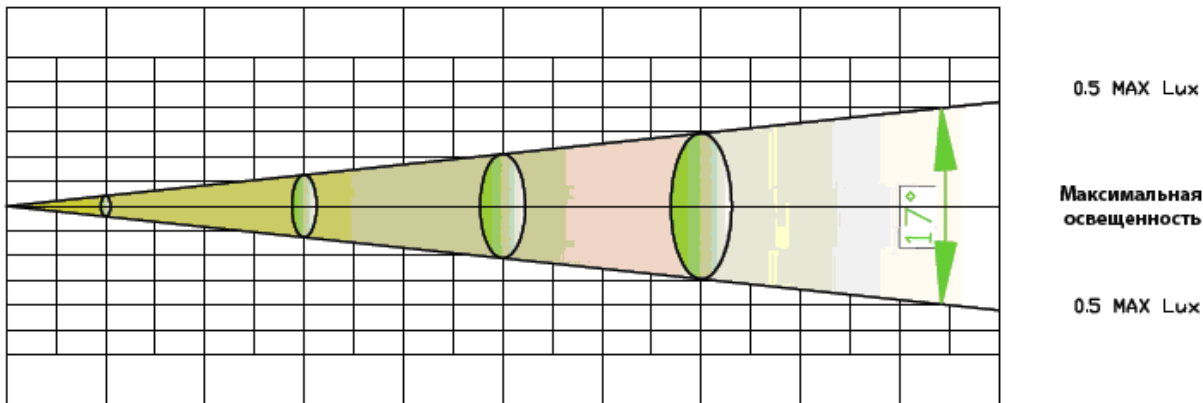
10.Схема подключения

- Подключение кабелей:



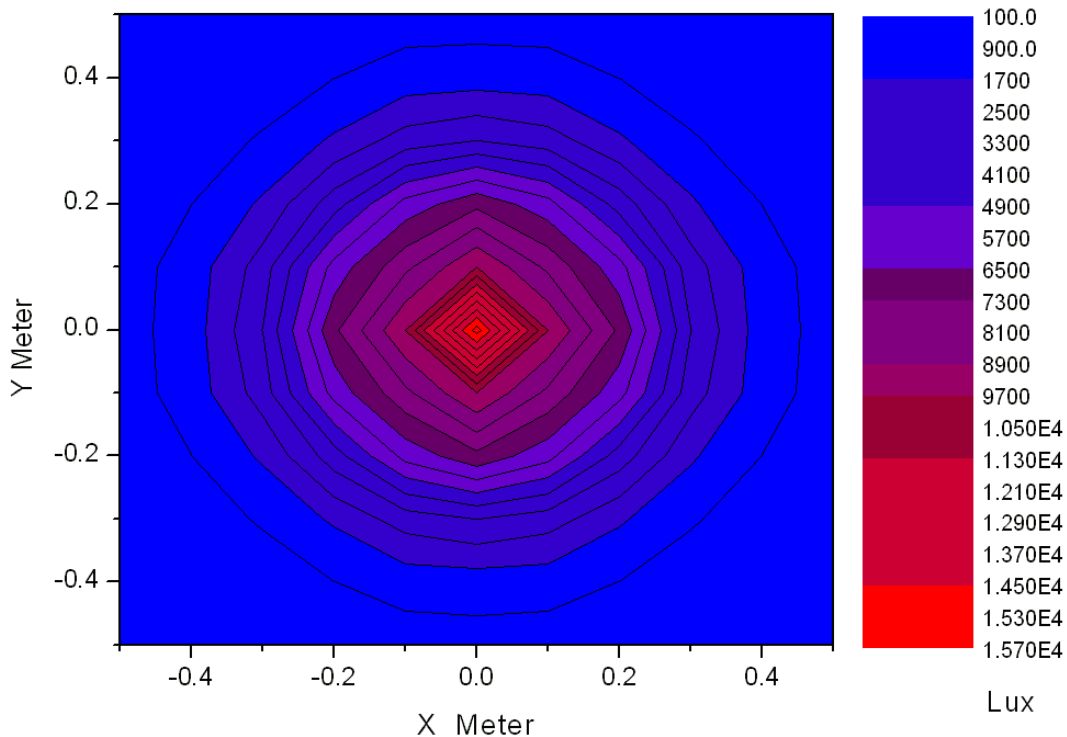
11.Графики освещения

RGB	5817	1556	720	416	272.4	192.6	143.6	111.4	89.1	72.9	Lux
R	2121	567	262.4	151.8	99.3	70.2	52.4	40.6	32.5	26.6	Lux
G	1757	470	217.4	125.8	82.3	58.2	43.4	33.7	26.9	22.0	Lux
B	2181	584	269.9	156.2	102.1	72.2	53.9	41.8	33.4	27.3	Lux



Расстояние 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **Метр**
Ширина пучка 17°
Угол поля зрения 33°
5 метров Диаметр 1.5 метра

Диаграмма распределения яркости



Кривая распределения яркости на расстоянии 1 метр по оси

12. В случае неисправности

Проблема	Способ устранения
Проектор не включается	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Проверьте подключение к сети питания ◆ Проверьте положение переключателя питания ◆ Проверьте предохранитель
Не управляется DMX	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Проверьте, подключен ли кабель DMX ◆ Проверьте, работает ли контроллер DMX512 ◆ Проверьте кабель DMX ◆ Убедитесь, что проекторы работают в режиме DMX (A001)
Неяркий дисплей	<ul style="list-style-type: none"> ◆ При включении питания индикатор моргнул один раз? Если да, источник питания в порядке. Если нет, проверьте положение переключателя и наличие питания на выходе трансформатора. ◆ Проверьте напряжение на входе платы дисплея ◆ Проверьте подключение кабеля к плате дисплея ◆ Попробуйте заменить основную плату устройства ◆ Замените дисплей
Светодиоды не горят	<ul style="list-style-type: none"> ◆ При включении питания индикатор моргнул один раз? Если да, источник питания в порядке. Если нет, проверьте положение переключателя и наличие питания на выходе трансформатора. ◆ Проверьте напряжение на входе платы дисплея ◆ Проверьте подключение кабеля к плате дисплея ◆ Попробуйте заменить основную плату устройства ◆ Замените дисплей
Некоторые светодиоды не горят	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Светодиоды подключаются последовательно, так что проверьте плотность прилегания контактов светодиодов. ◆ Измерьте яркость светодиода с помощью мультиметра. При необходимости, замените светодиод. ◆ Проверьте резистор, ограничивающий силу тока ◆ Проверьте плату постоянного тока (путём замены на заведомо исправную)

Светодиоды одного цвета	◆ Проверьте переключатель данного цвета
постоянно яркие/неяркие	◆ Замените плату управления дисплеем

Примечание : вышеперечисленное должно выполняться профессионалами !

13. Технические характеристики

- Входное напряжение: ~170В-264В/47-63Гц
- Выходное напряжение: 24В постоянного тока
- Потребляемая мощность: 50Вт
- Тип лампы: мощный светодиод (1Вт)
- Количество светодиодов: (красный: 12шт., зелёный: 12шт., синий:12шт.)
- Режимы управления: Авто, DMX-512, master/slave
- Каналы: 6 шт.
- Цветовые эффекты: смешивание цветов
- Функциональные эффекты: диммер, стробоскоп, вода, постепенный переход.
- Угол луча: 45°
- Тип охлаждения: естественный конвекционный
- Уровень защиты: IP65
- Сопротивление изоляции < 2MΩ
- Габариты: 334*130*213мм
- Масса: 4кг